

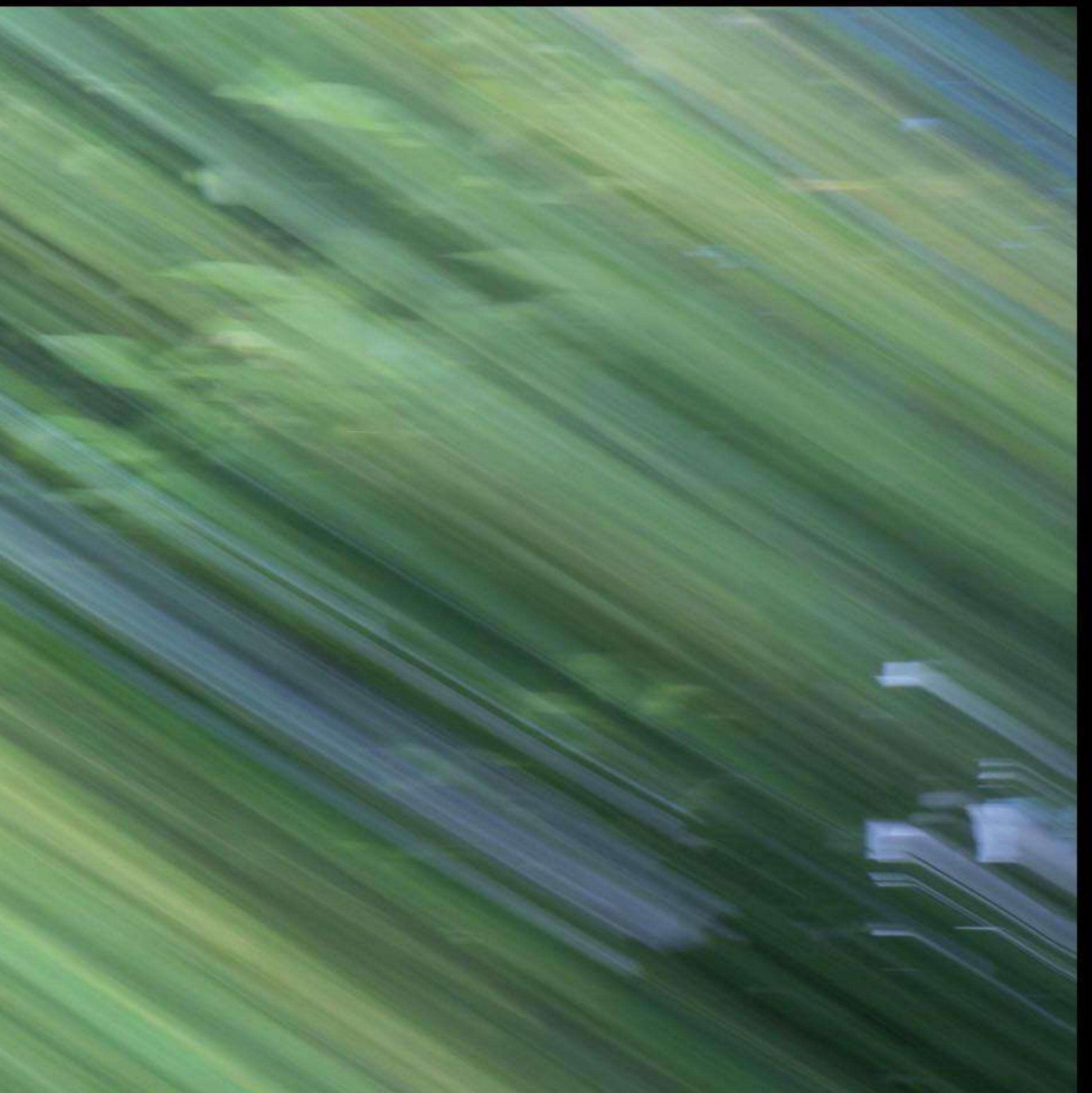
LE FLOU DE BOUGÉ



Guy Robert

LE FLOU DE BOUGÉ

Flou produit par le mouvement
de l'objectif pendant l'exposition



LE FLOU CINÉTIQUE

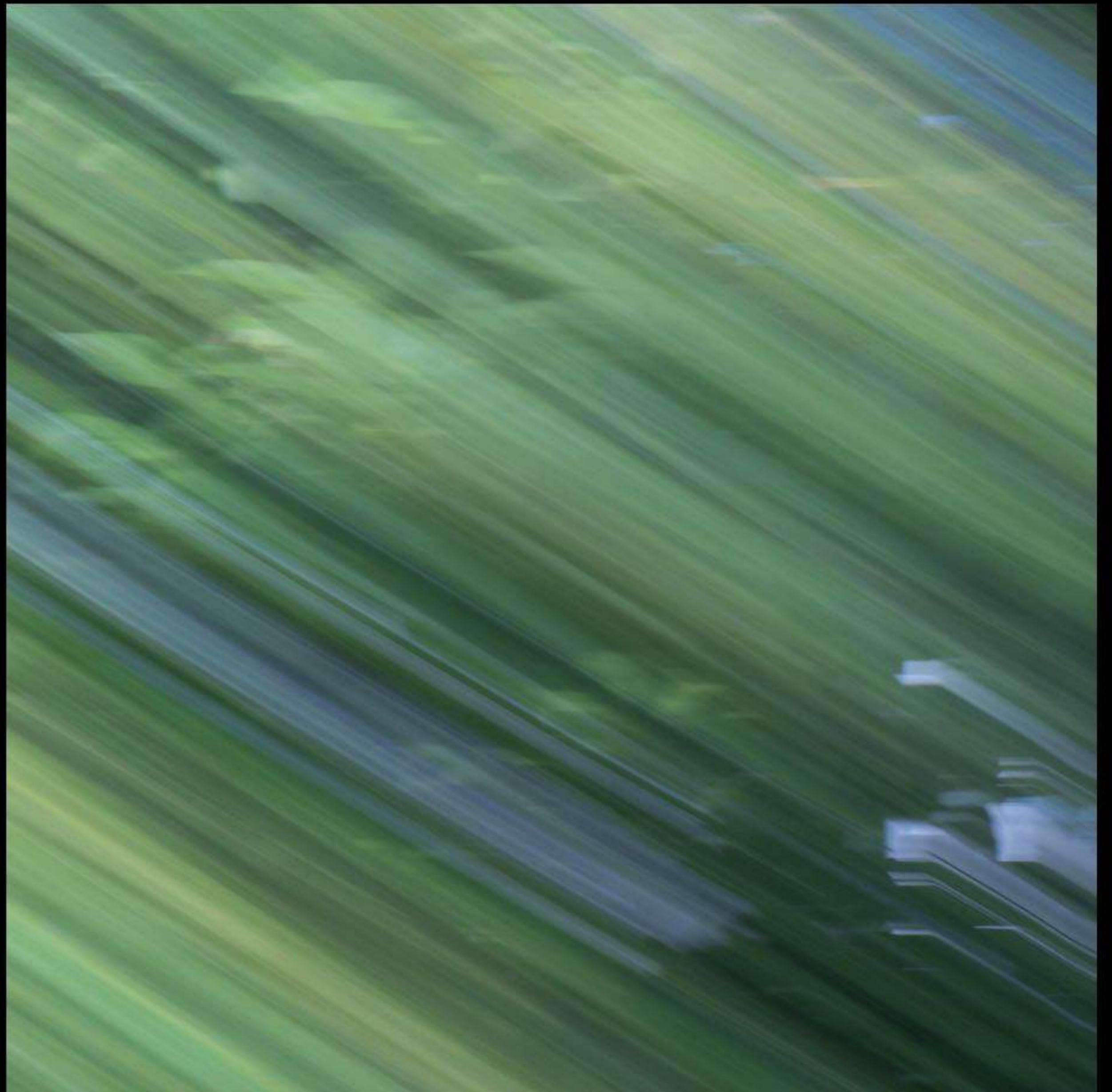
Flou produit par le mouvement
de l'objet pendant l'exposition



LE FLOU DE BOUGÉ

Flou produit par le mouvement de l'objectif pendant l'exposition

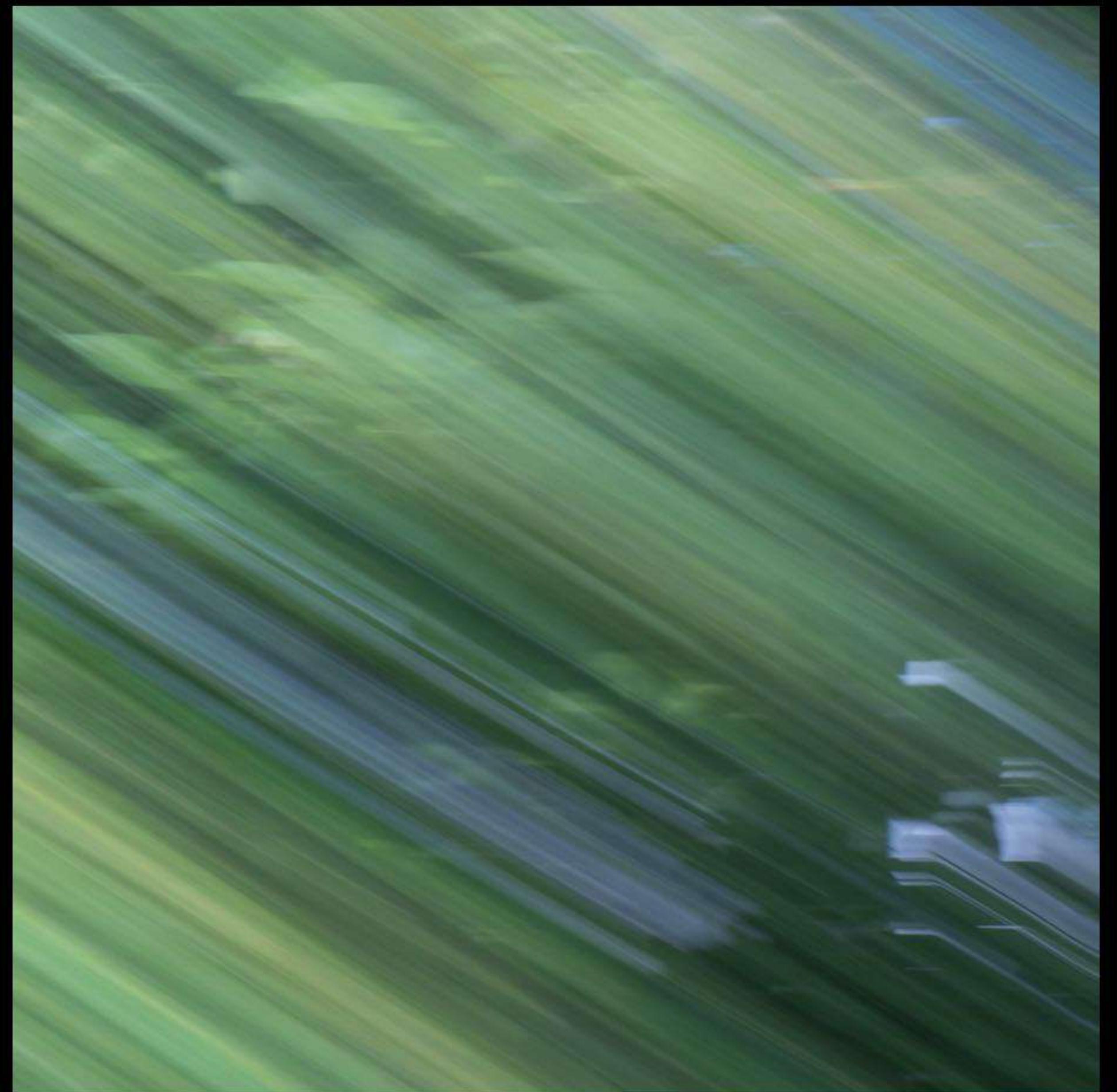
- Vitesse lente (0,6 s)



LE FLOU DE BOUGÉ

Flou produit par le mouvement de l'objectif pendant l'exposition

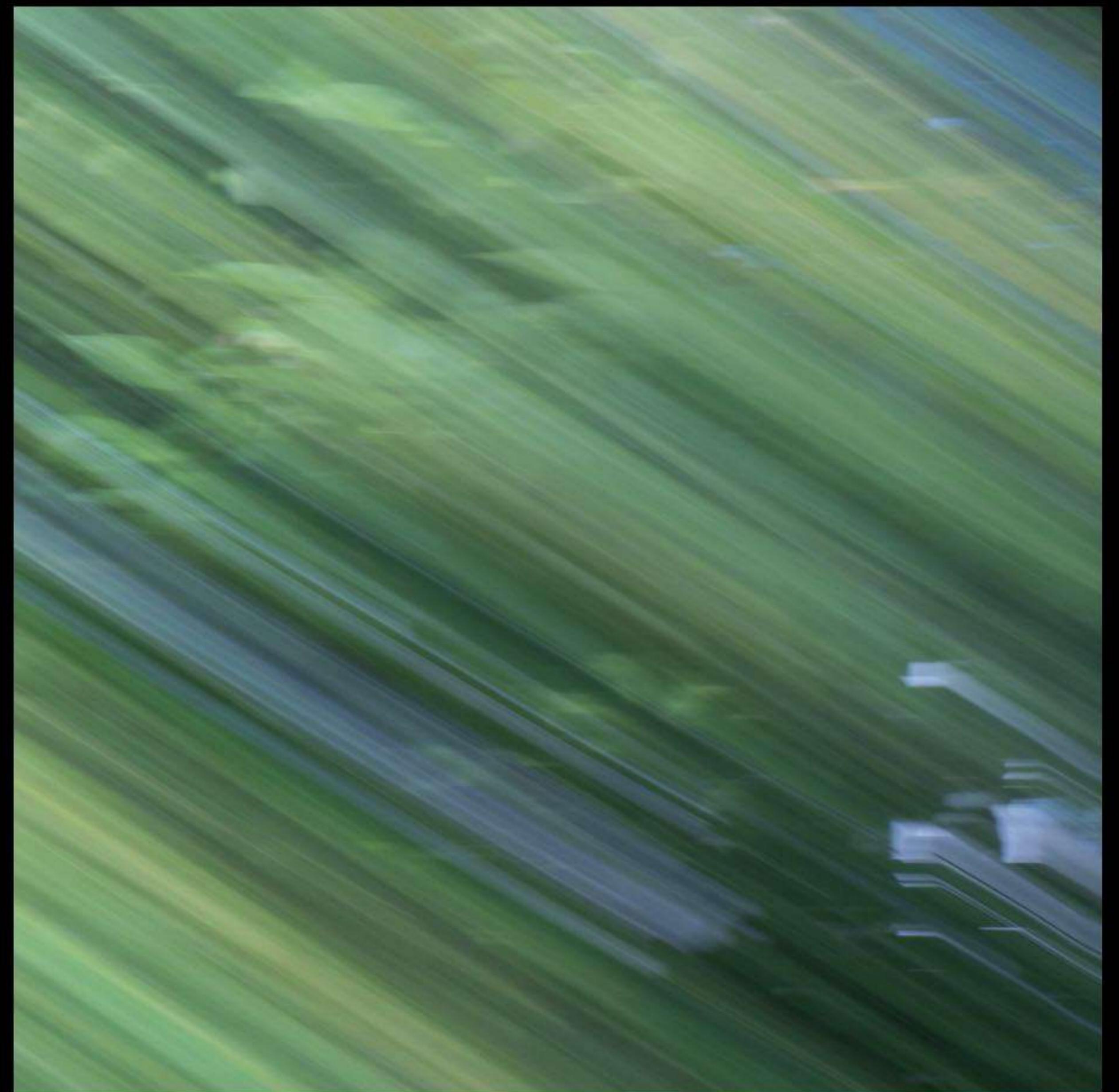
- Vitesse lente (0,6 s)
- Bougé rapide de l'appareil



LE FLOU DE BOUGÉ

Flou produit par le mouvement de l'objectif pendant l'exposition

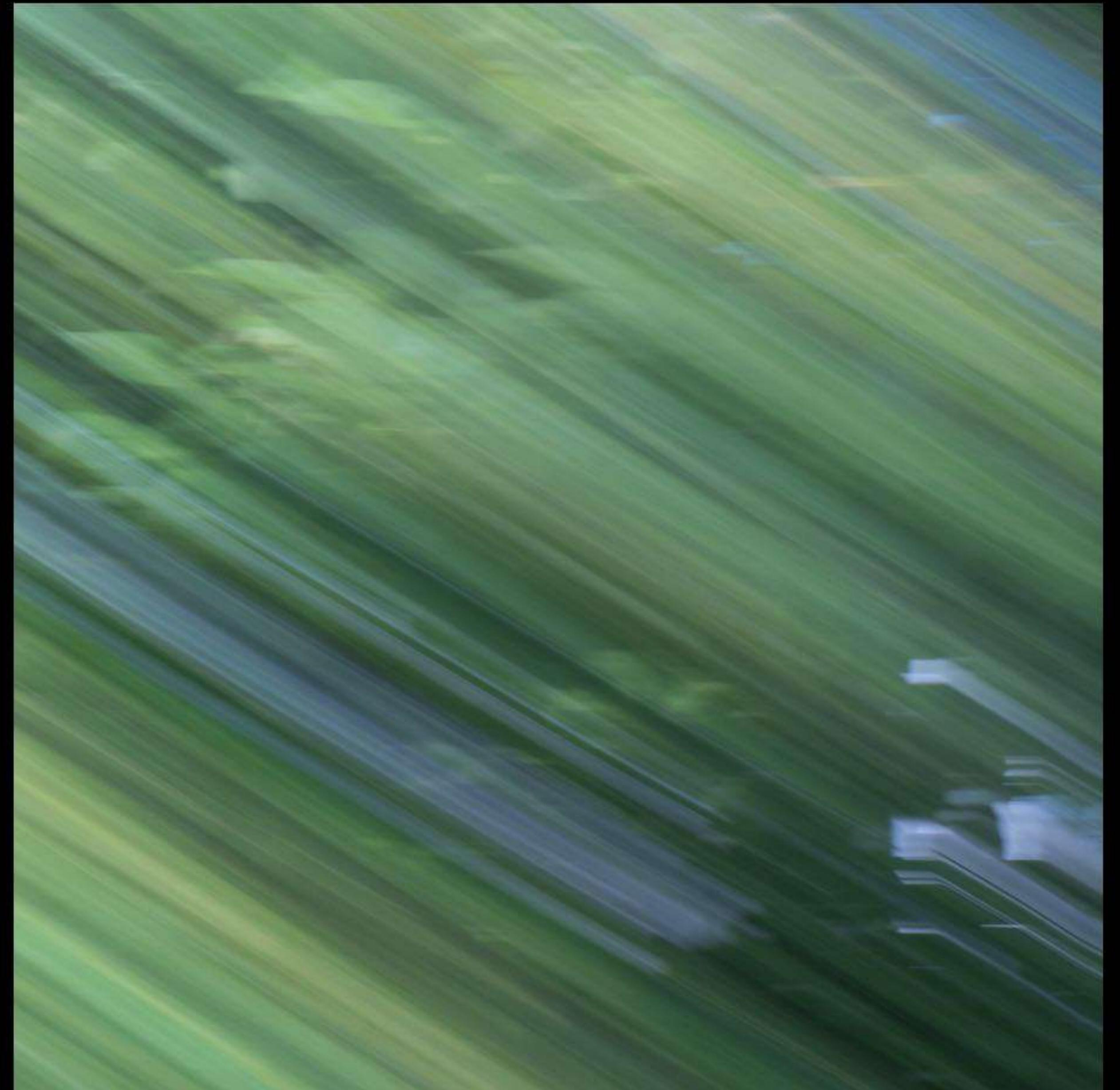
- Vitesse lente (0,6 s)
- Bougé rapide de l'appareil
- ISO bas (125)



LE FLOU DE BOUGÉ

Flou produit par le mouvement de l'objectif pendant l'exposition

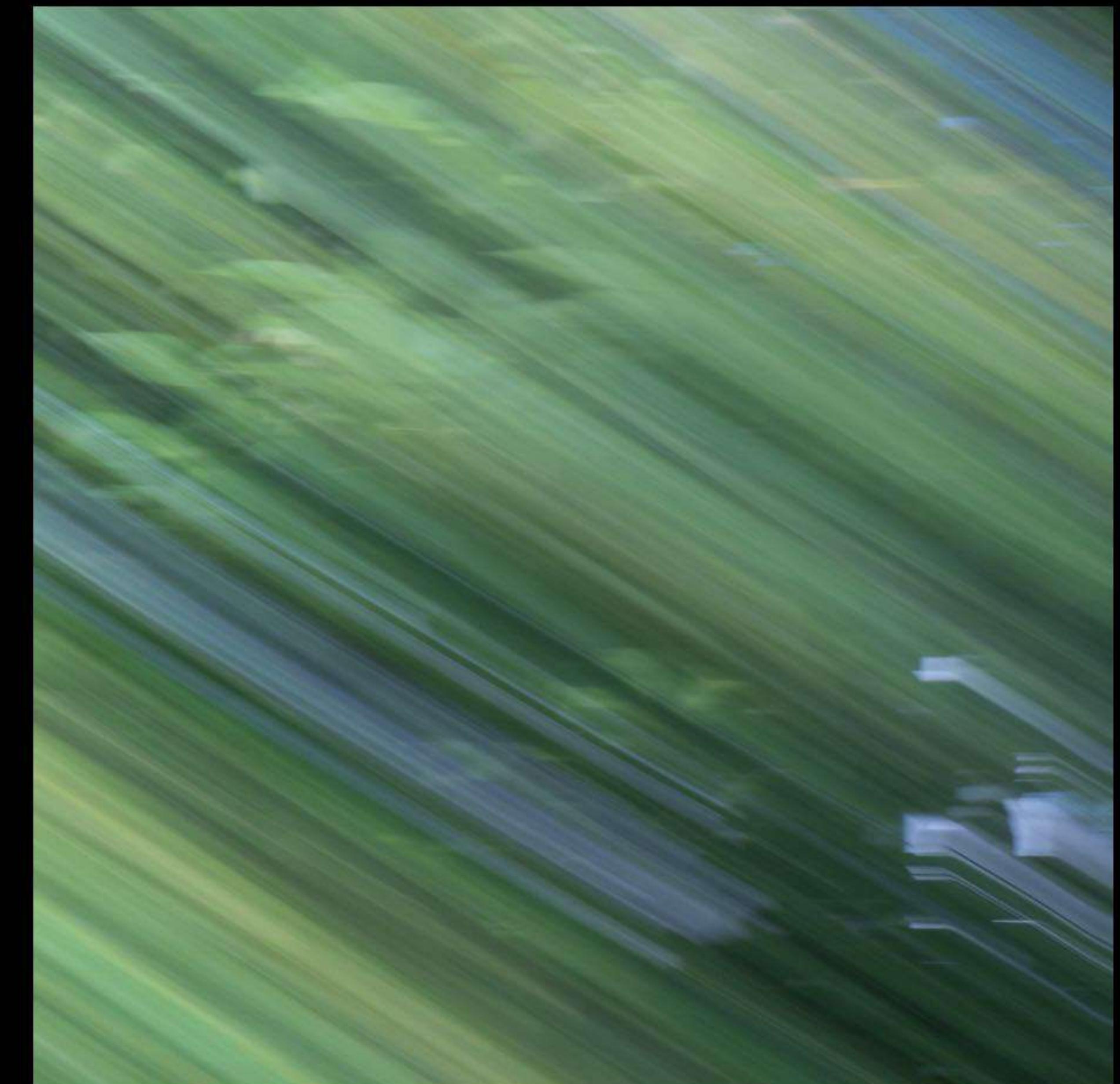
- Vitesse lente (0,6 s)
- Bougé rapide de l'appareil
- ISO bas (125)
- Angle de visée étroit (64 mm)

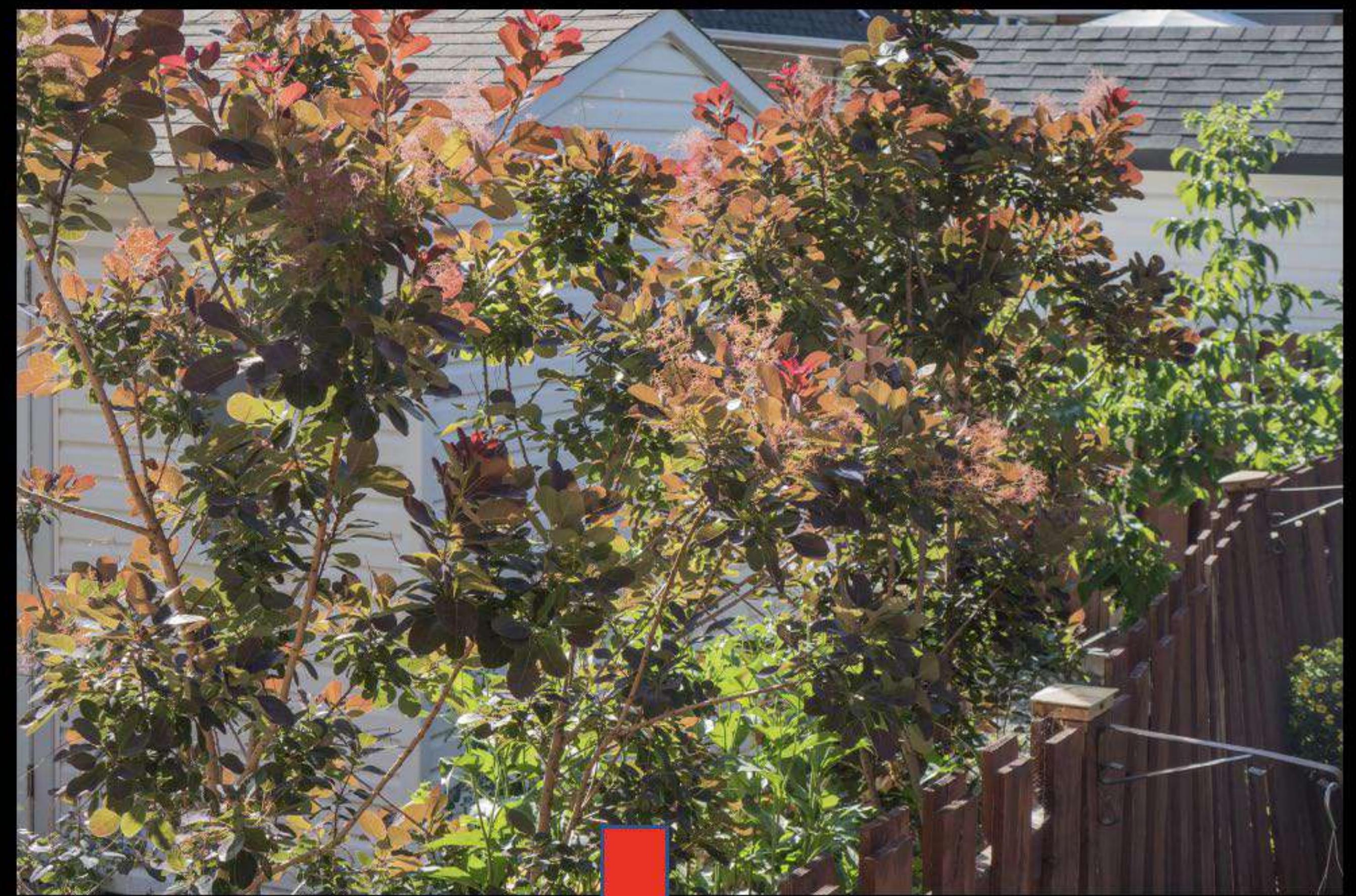


LE FLOU DE BOUGÉ

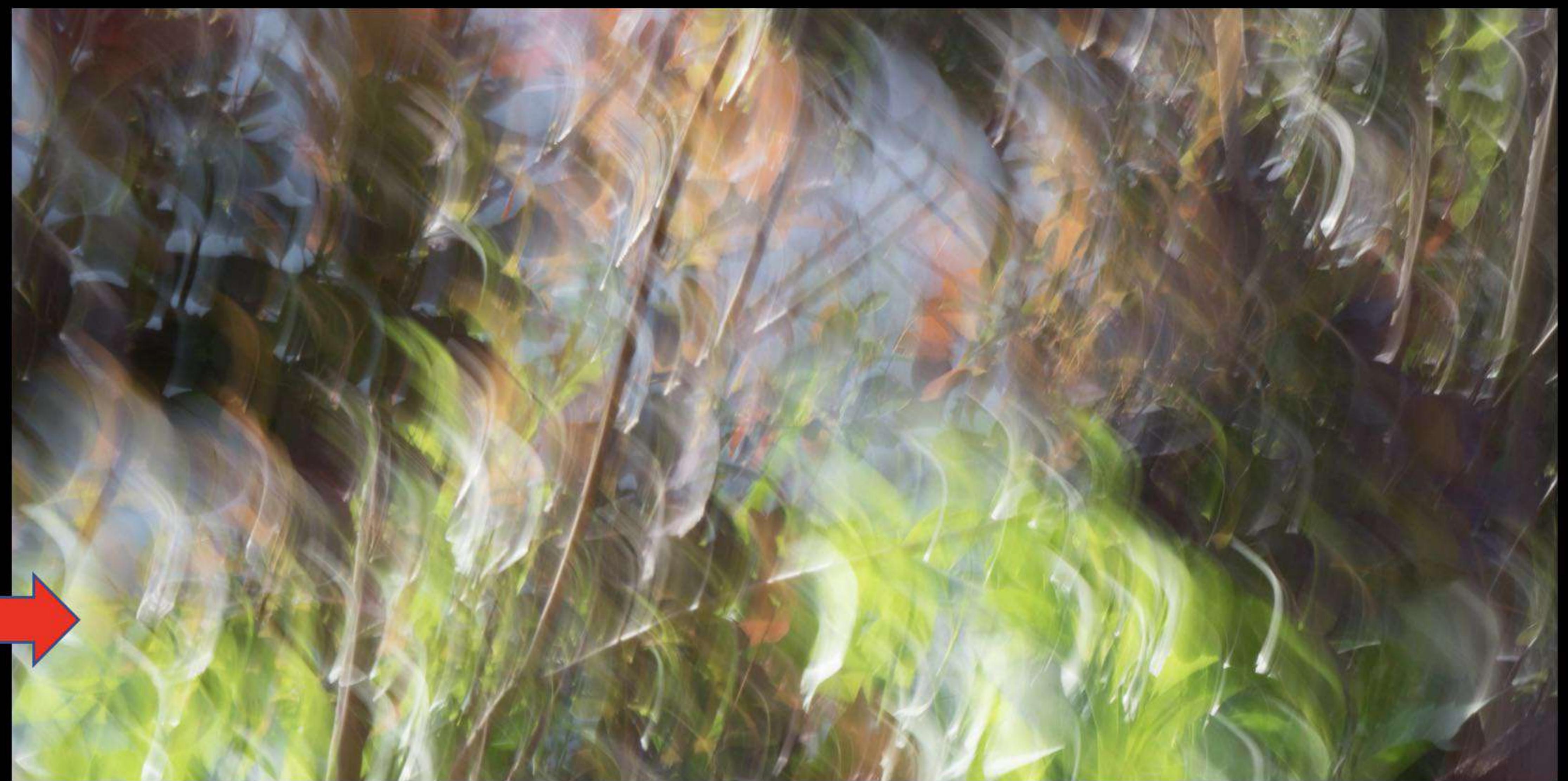
Flou produit par le mouvement de l'objectif pendant l'exposition

- Vitesse lente (0,6 s)
- Bougé rapide de l'appareil
- ISO bas (125)
- Angle de visée étroit (64 mm)
- Peu importe l'appareil (RX10)

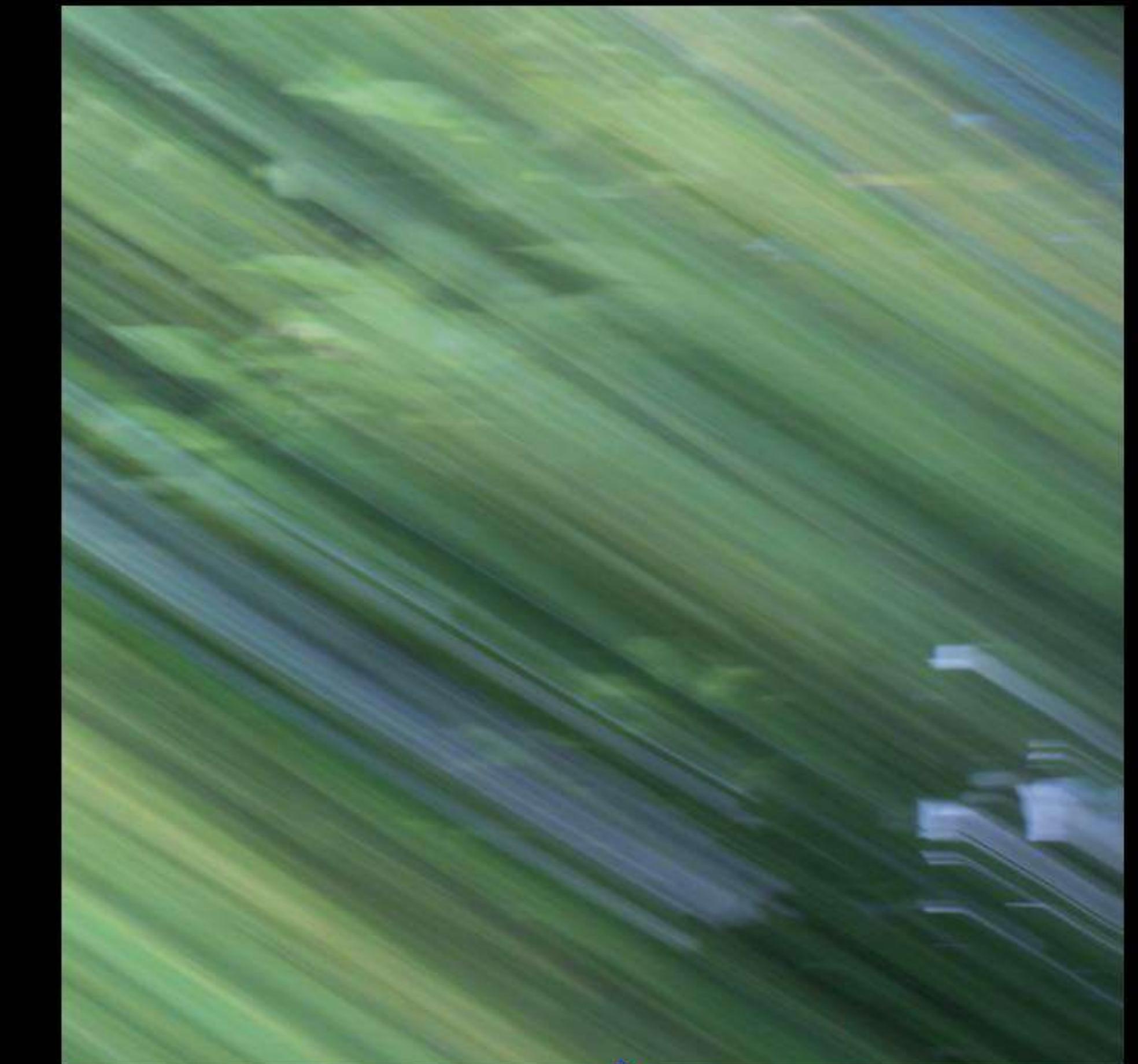
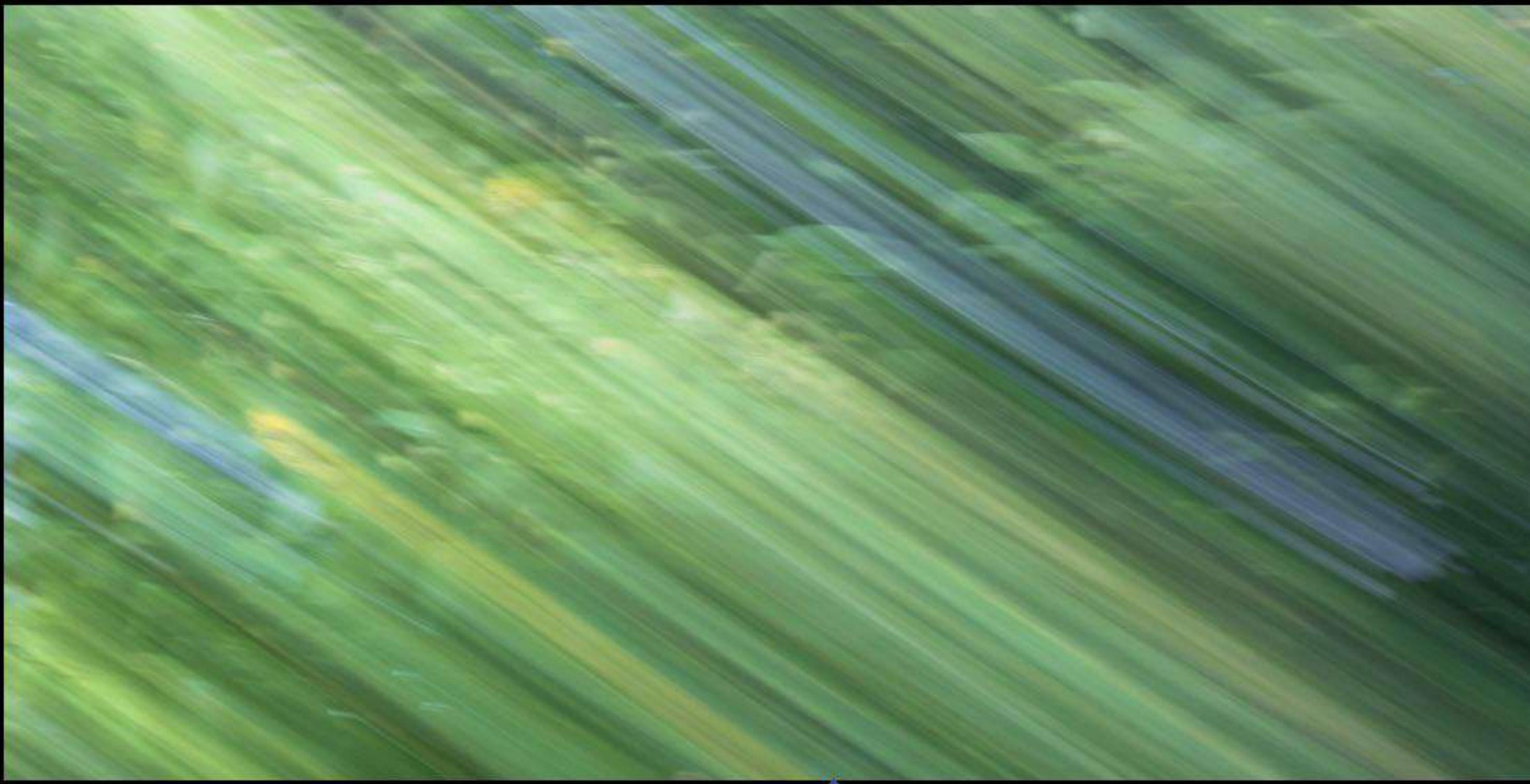
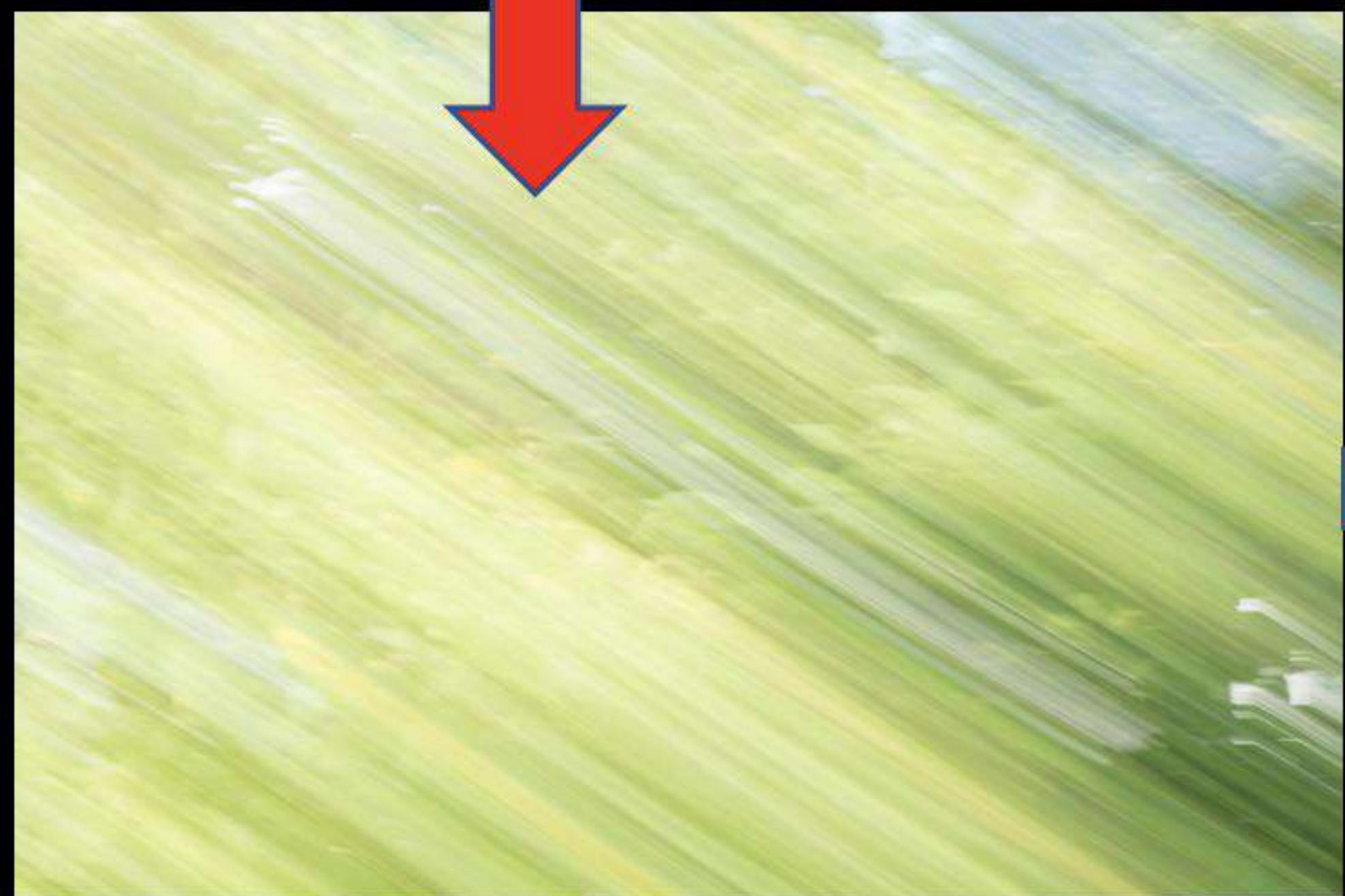




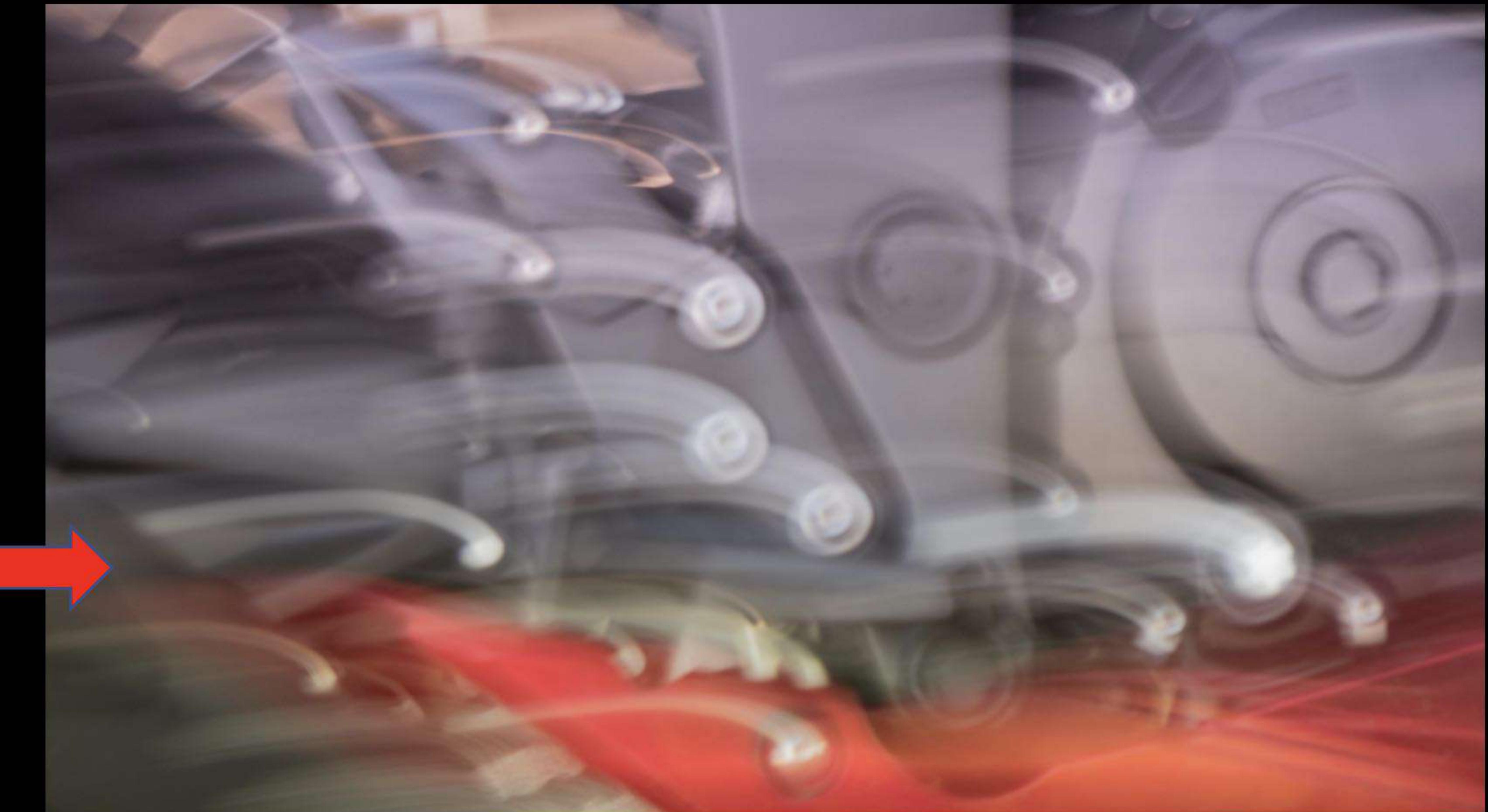
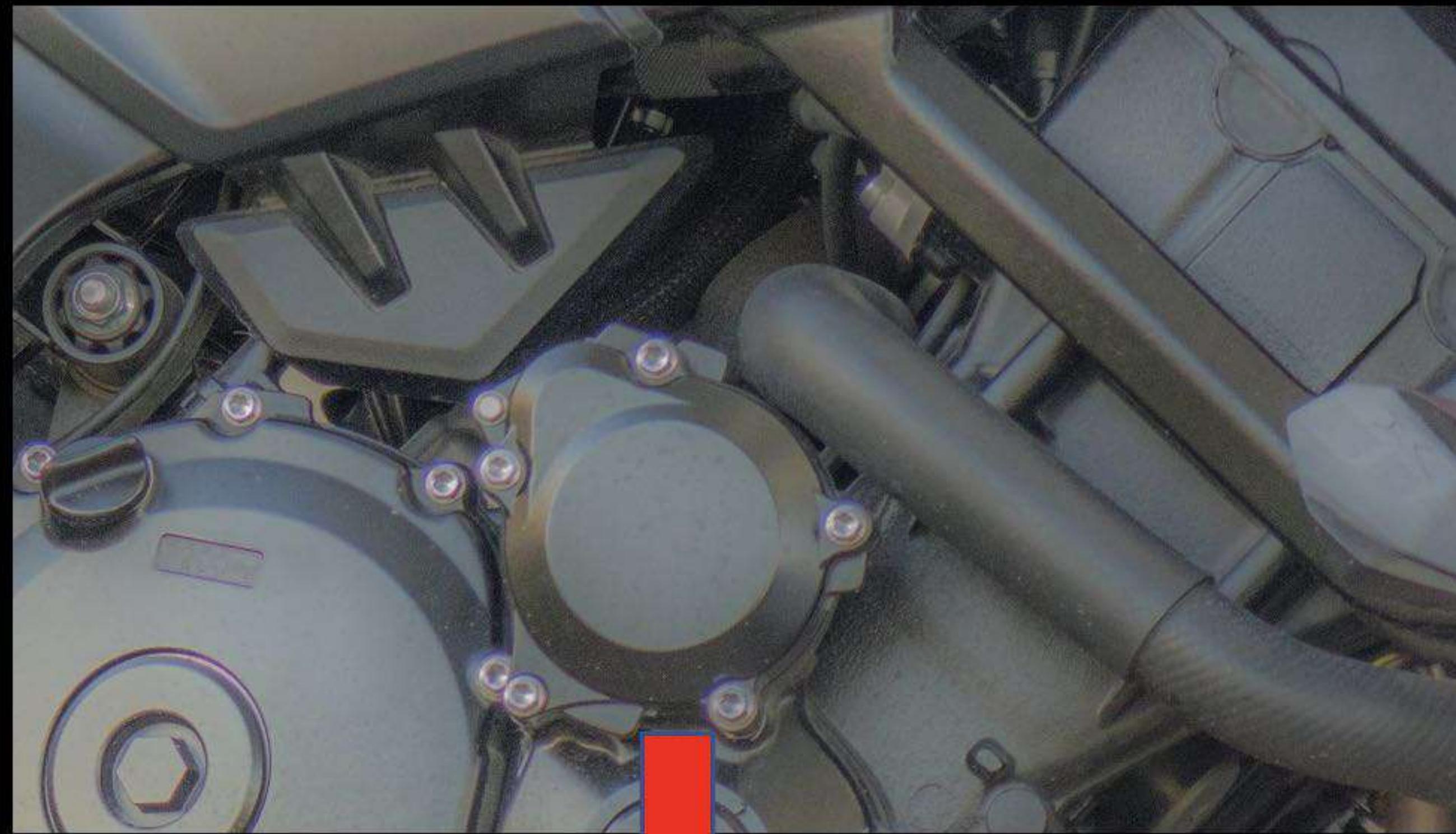
LE FLOU DE BOUGÉ



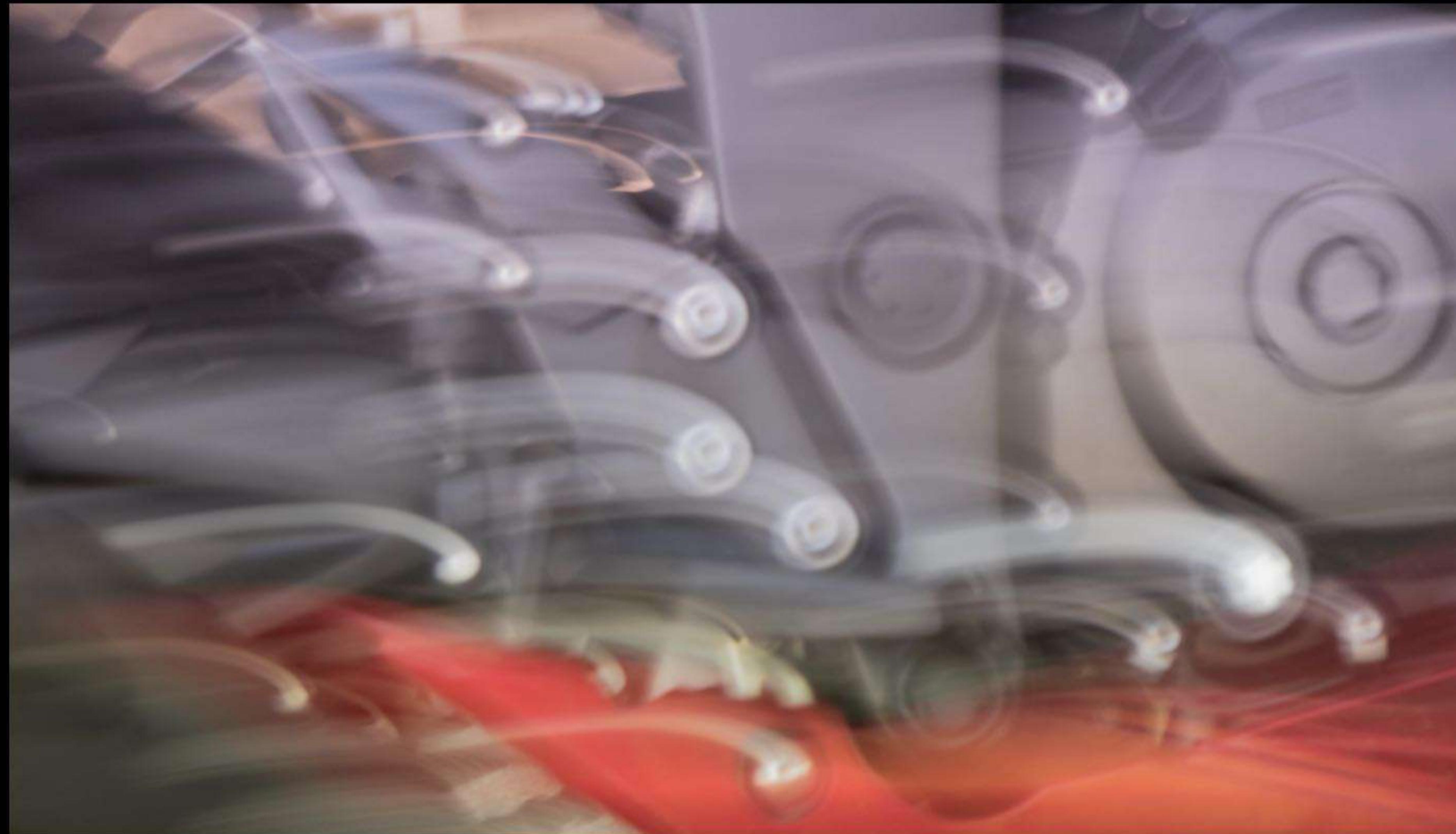
LE FLOU DE BOUGÉ



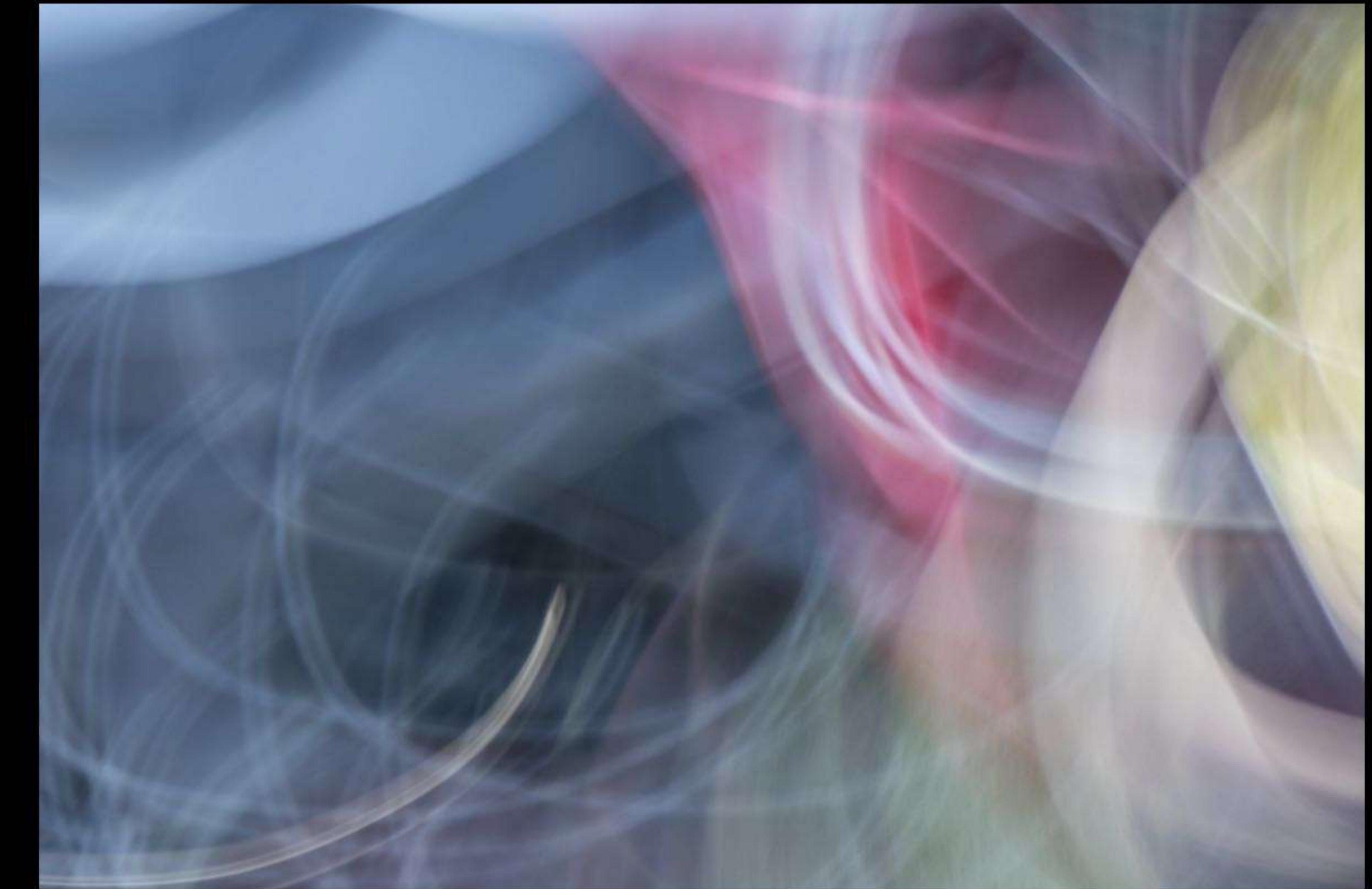
LE FLOU DE BOUGÉ



LE FLOU DE BOUGÉ

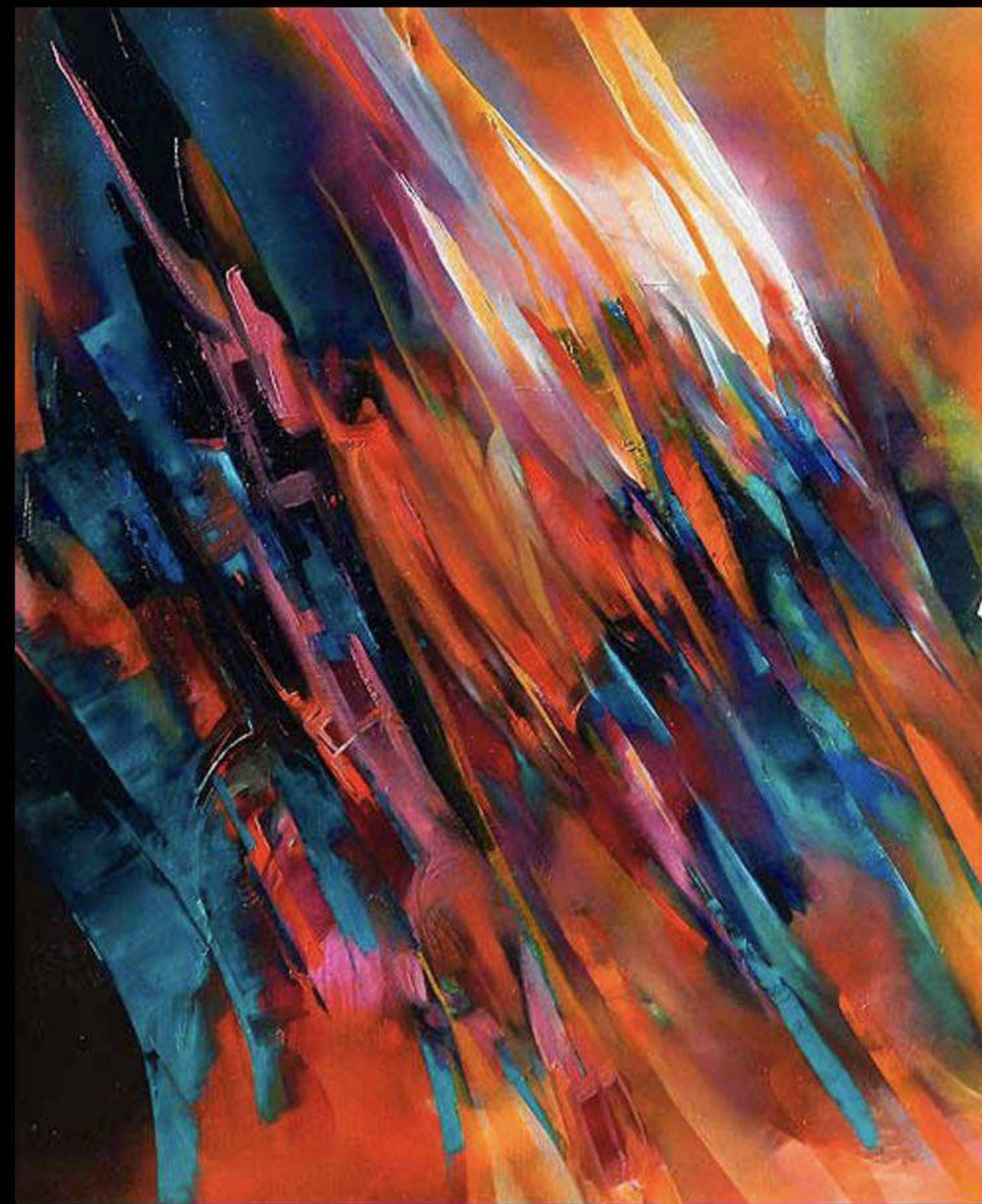


De l'évocation...

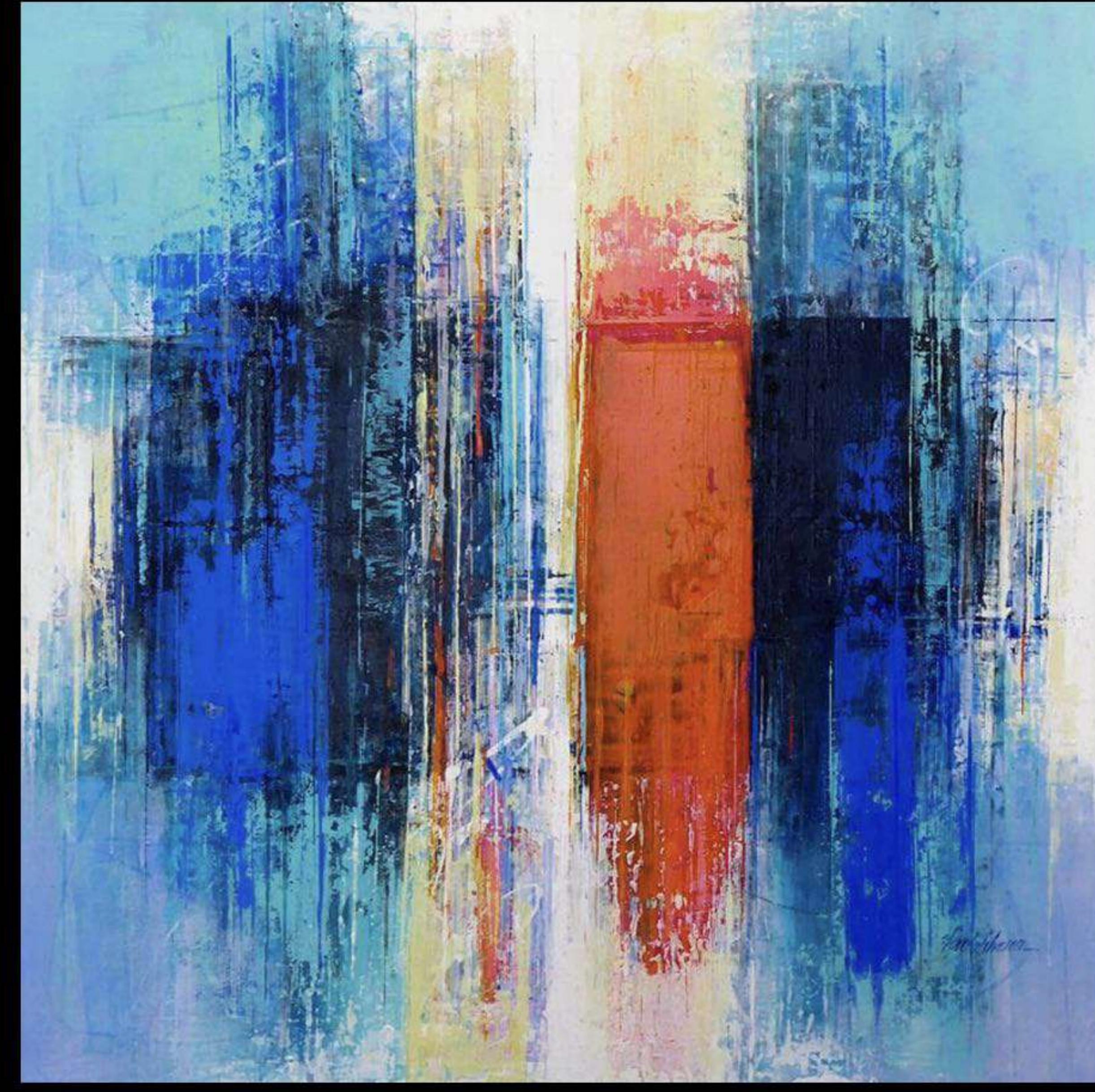


... à l'abstraction

L'EXEMPLE DES PEINTRES

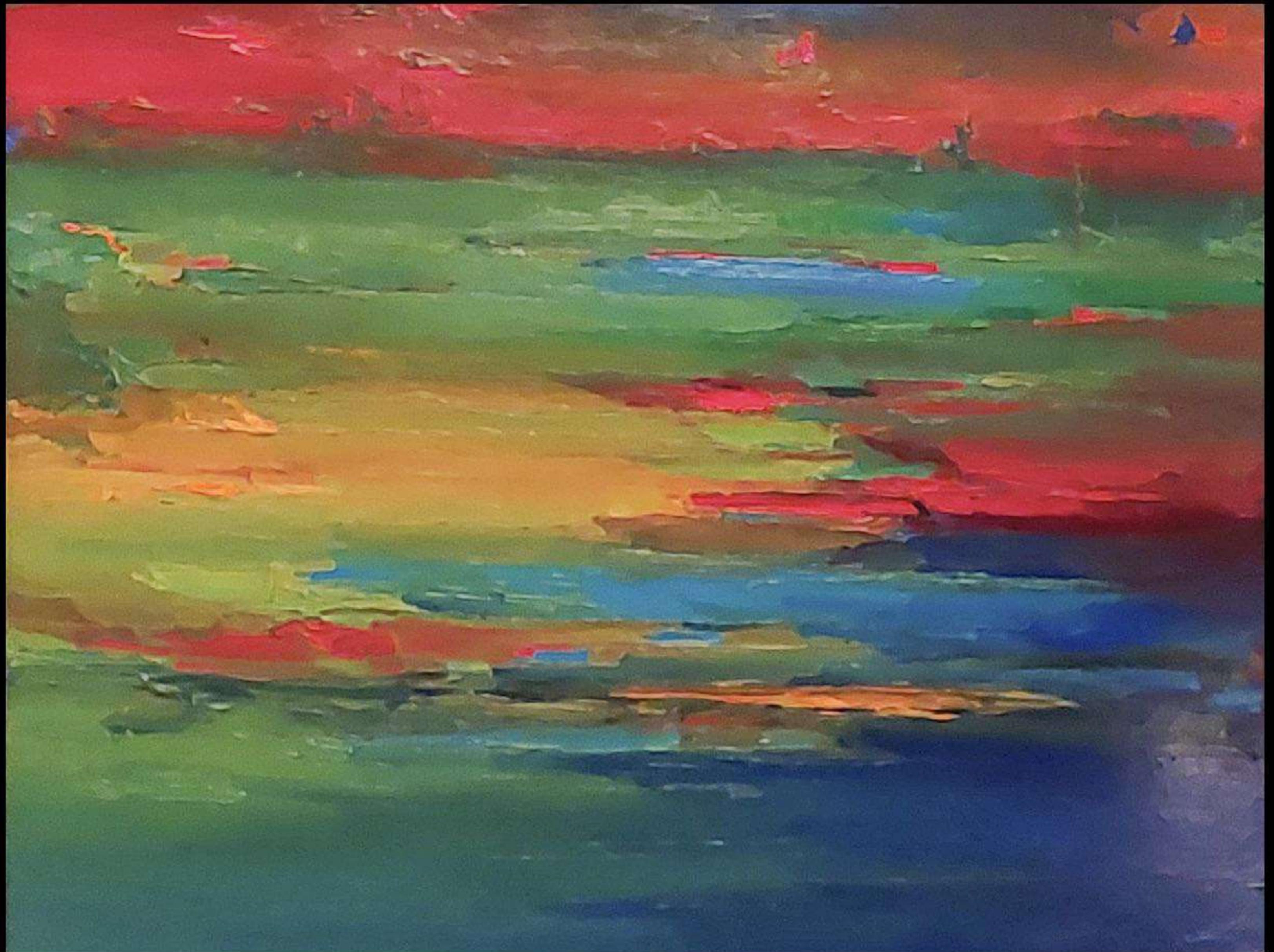


Silveira Saulo



Jean-Christophe Tanguy

L'EXEMPLE DES PEINTRES



Richard Morin



Mark Rothko

L'EXEMPLE DES PEINTRES



Pierre Soulages

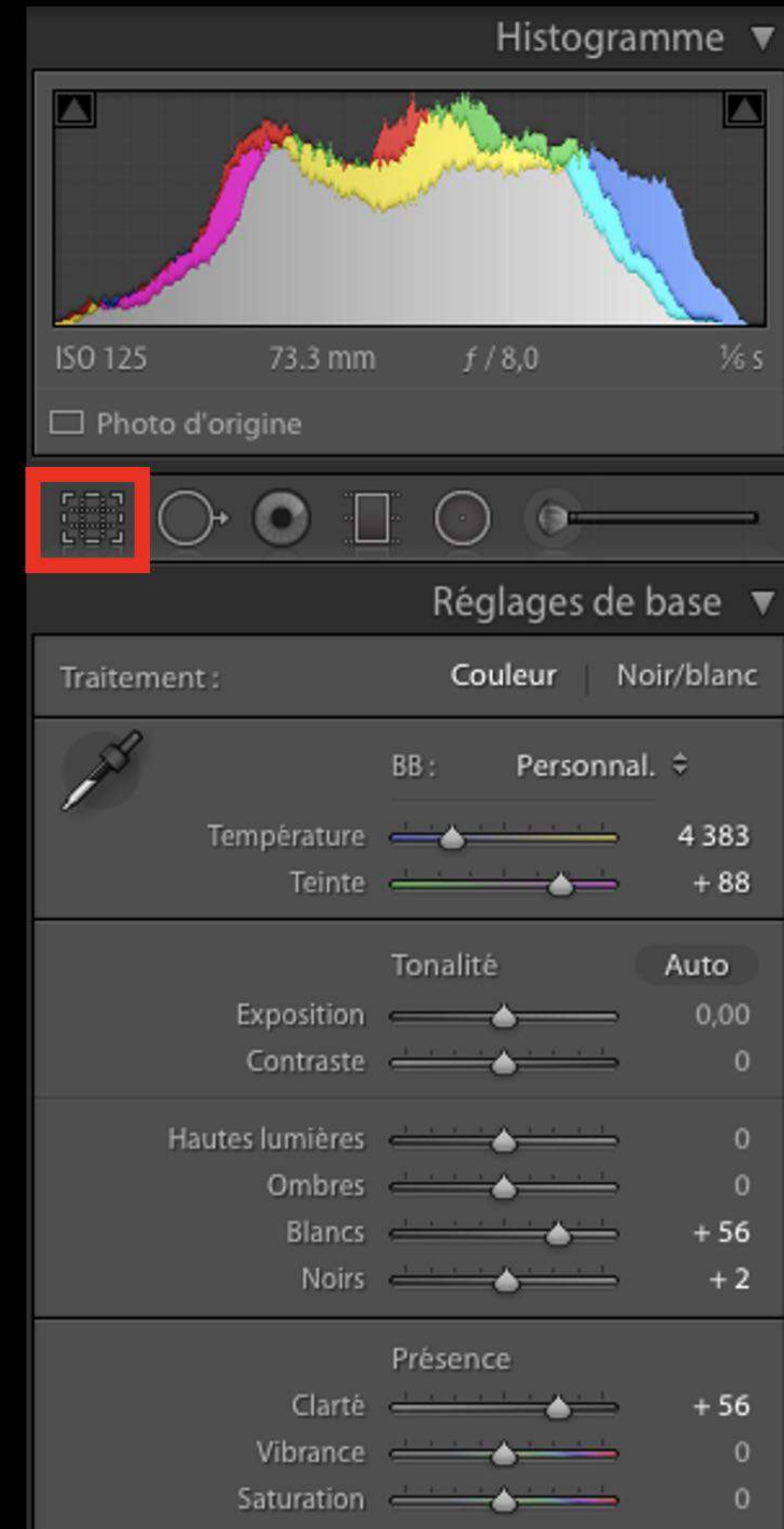


Richard Dubure

TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

1. Recadrer au besoin



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

1. Recadrer au besoin
2. Définir la plage des blancs et des noirs
(alt + curseur)



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

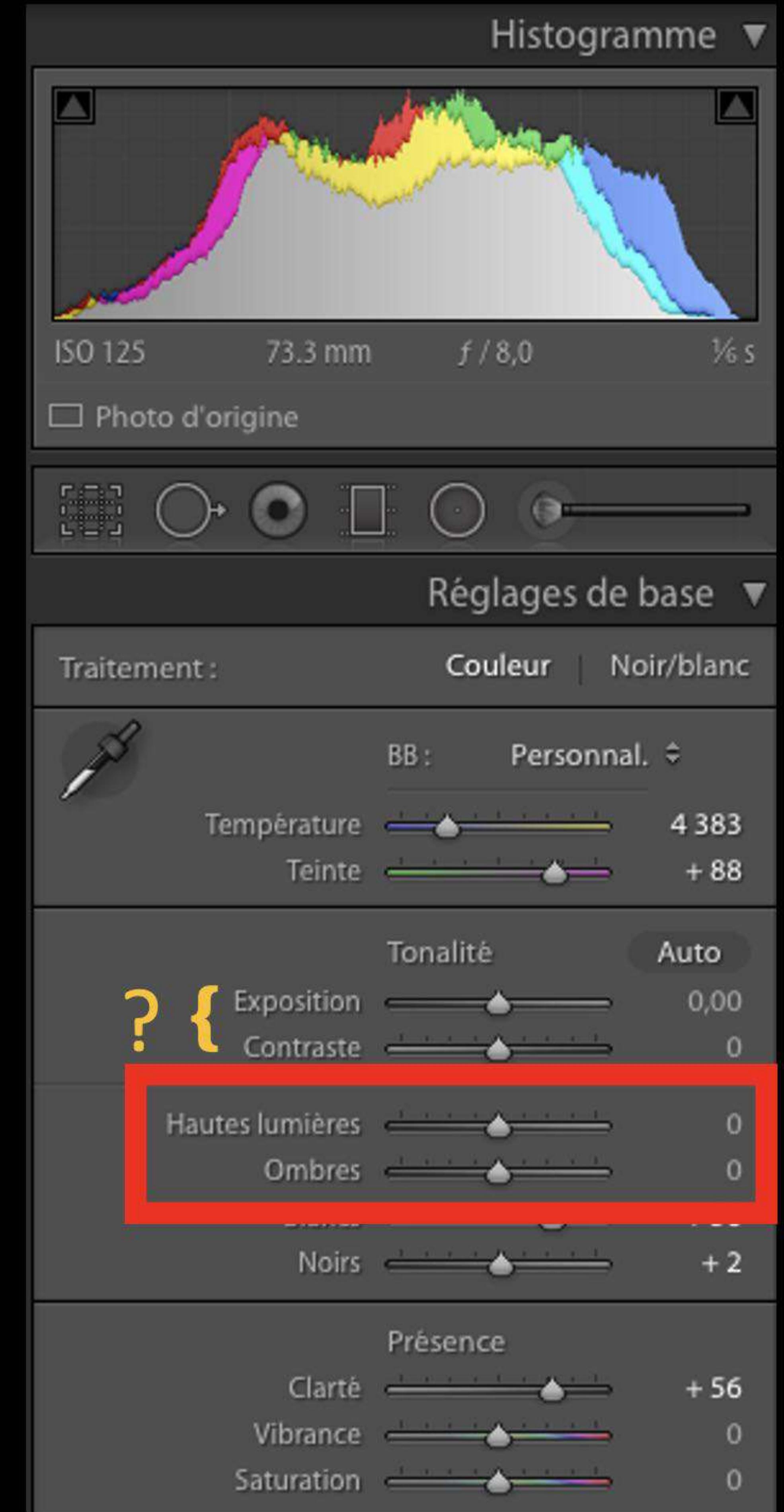
1. Recadrer au besoin
2. Définir la plage des blancs et des noirs
(alt + curseur)
3. Jouer avec la clarté (curseur)
et la netteté (pinceau)



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

4. Nuancer hautes lumières et ombres
(≠ contraste/exposition)



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

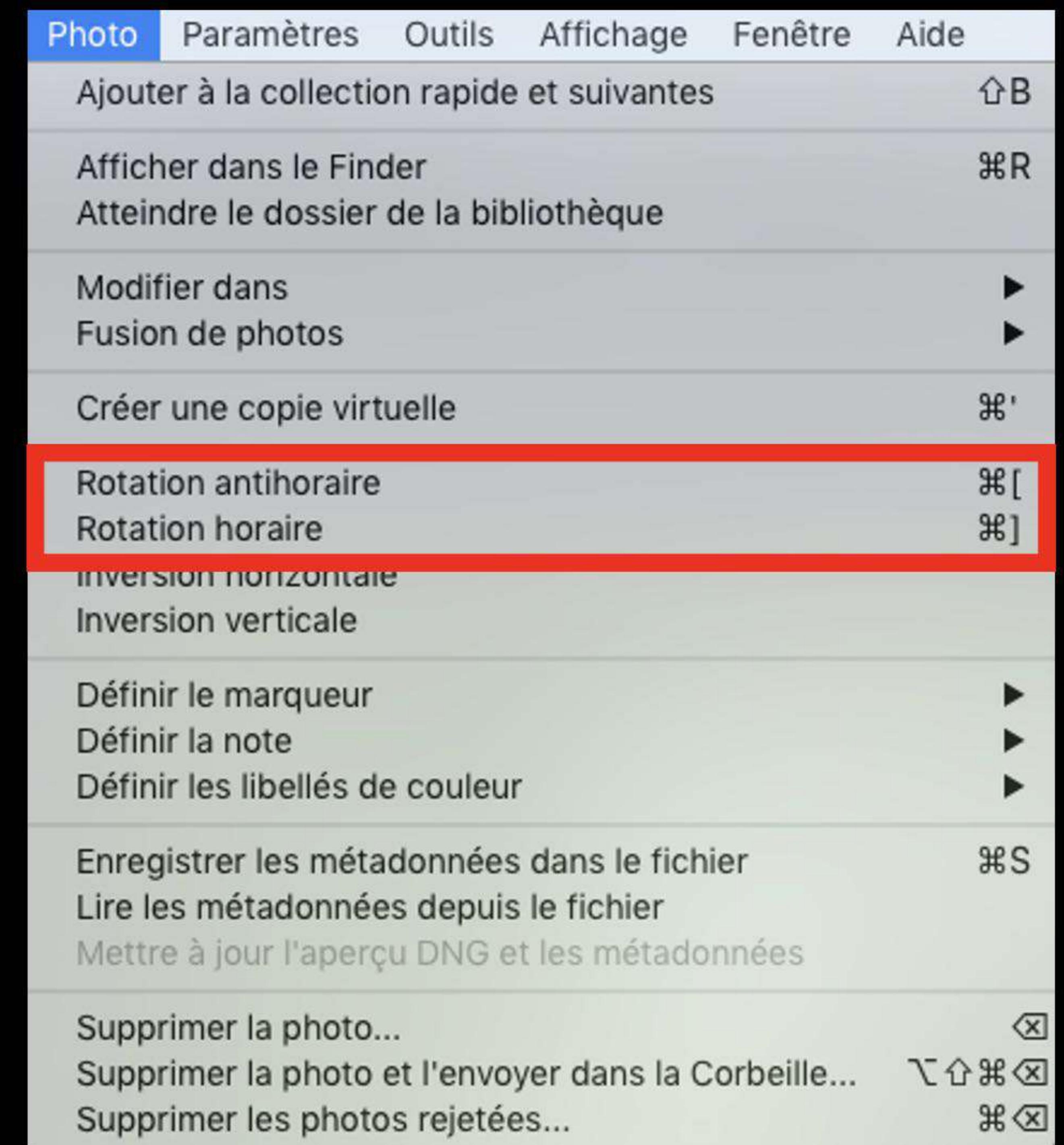
4. Nuancer hautes lumières et ombres
(≠ contraste/exposition)
5. Jouer avec la température, la teinte et la vibrance (≠ saturation)



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

6. Faire pivoter l'image (rotation horaire/antihoraire)

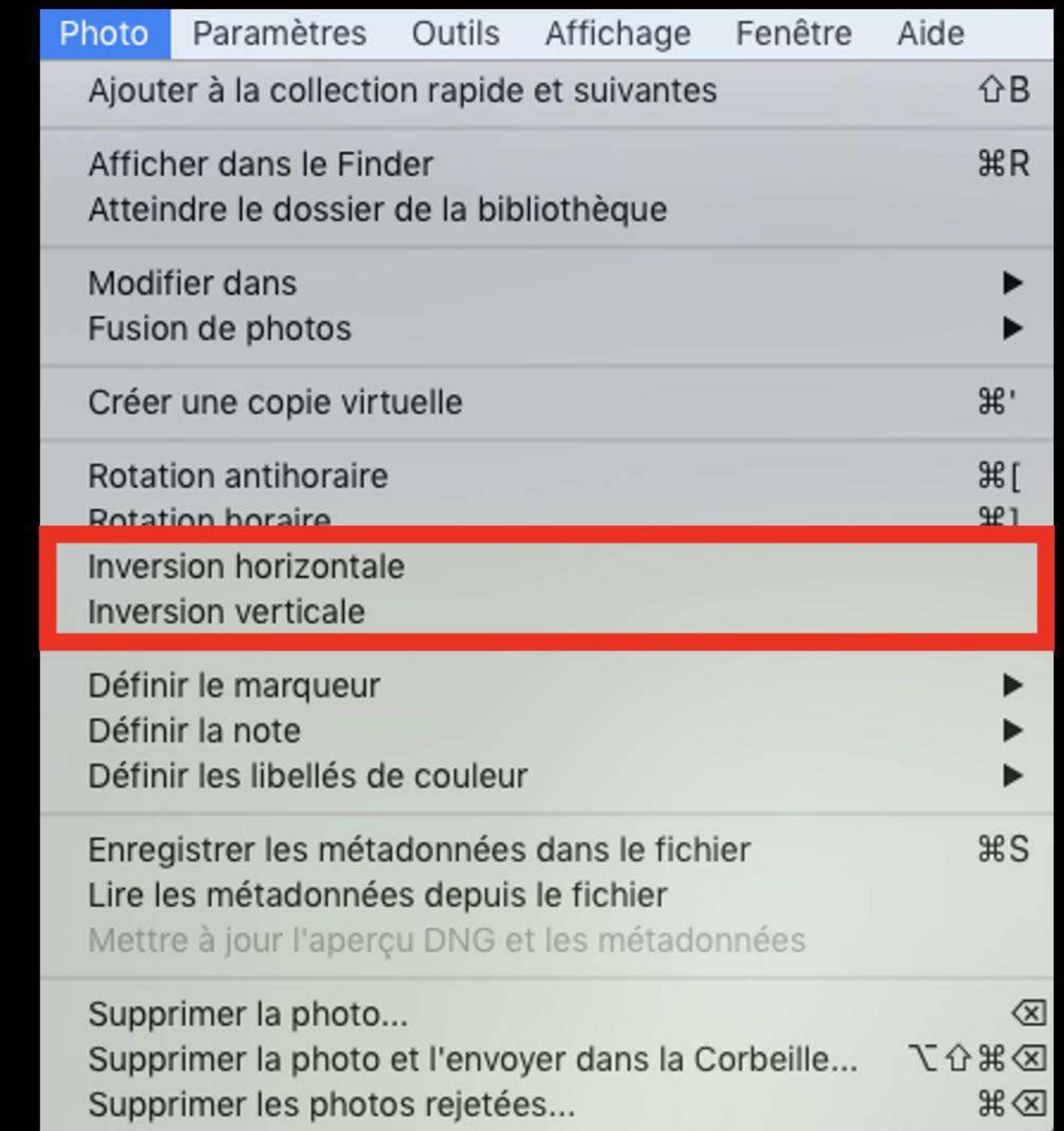


TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Posttraitemet (Lightroom 6)

6. Faire pivoter l'image (rotation horaire/antihoraire)

7. Inverser l'image (verticalement/horizontalement)



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

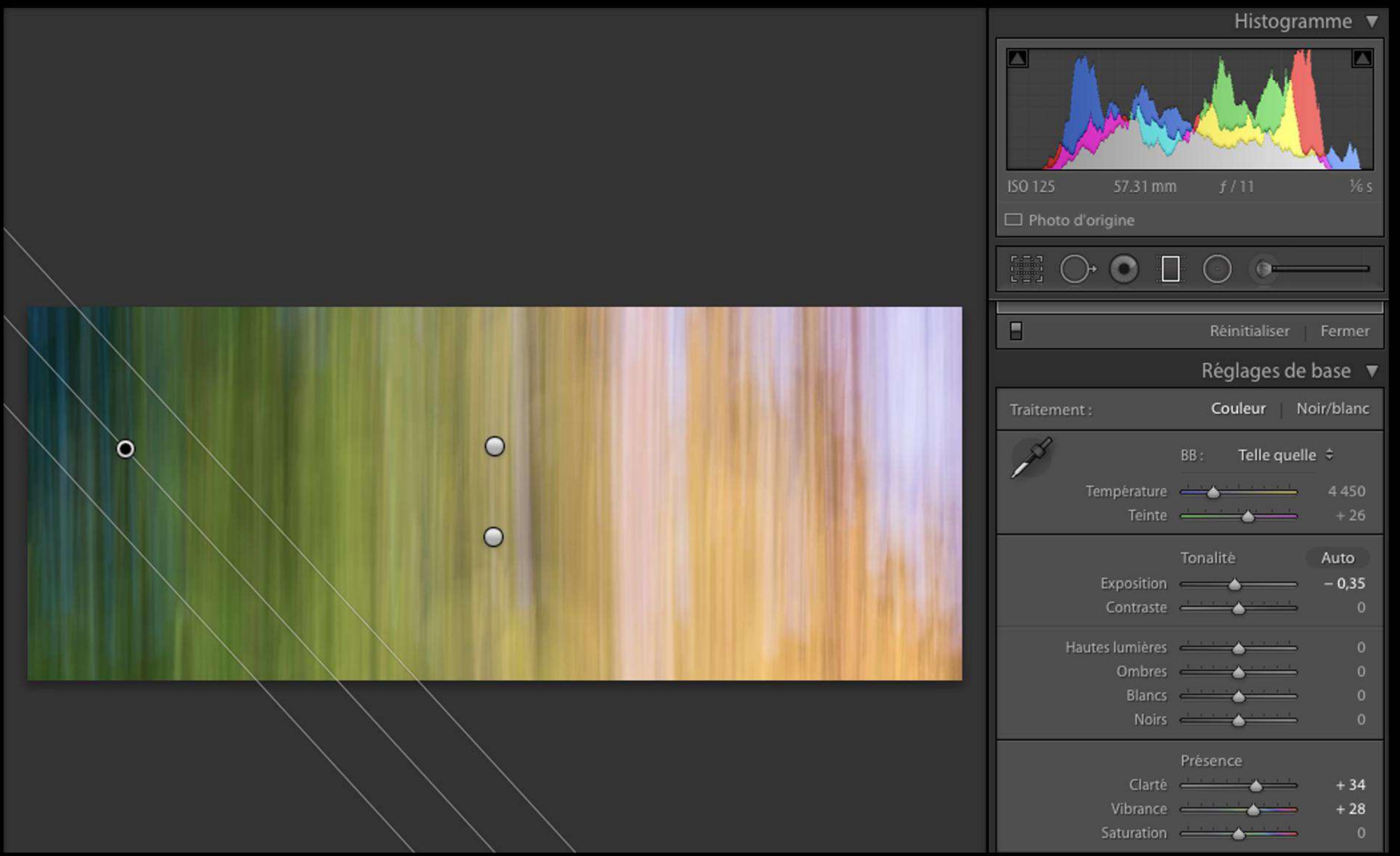
Posttraitemet (Lightroom 6)

8. Appliquer des masques, etc.



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

Filtre gradué /
dégradé
linéaire



TRAITER LA PHOTO EN ARTISTE PEINTRE

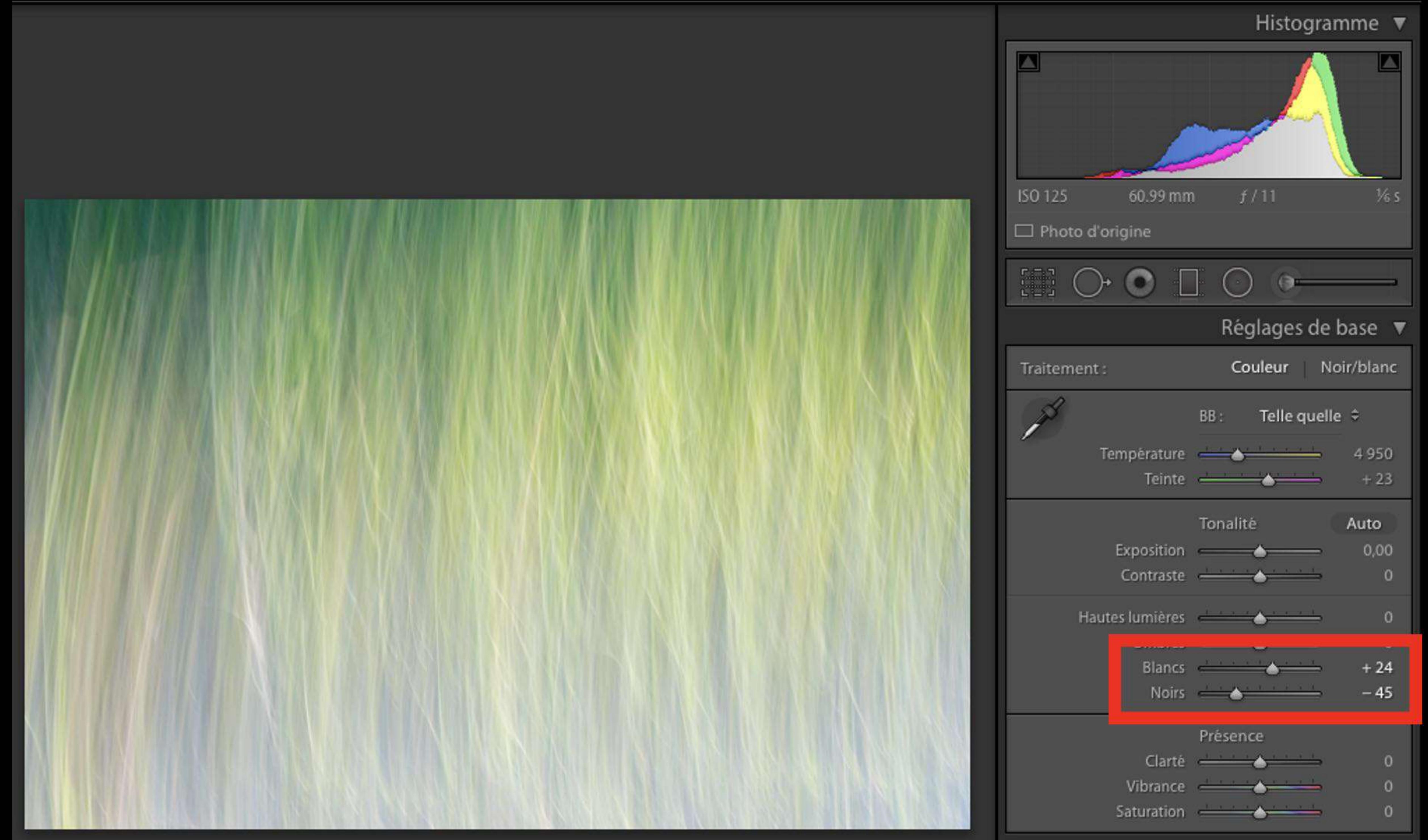
Posttraitement (Lightroom 6)

8. Appliquer des masques, etc.
9. Continuer dans Photoshop
ou dans une autre application

EXEMPLE

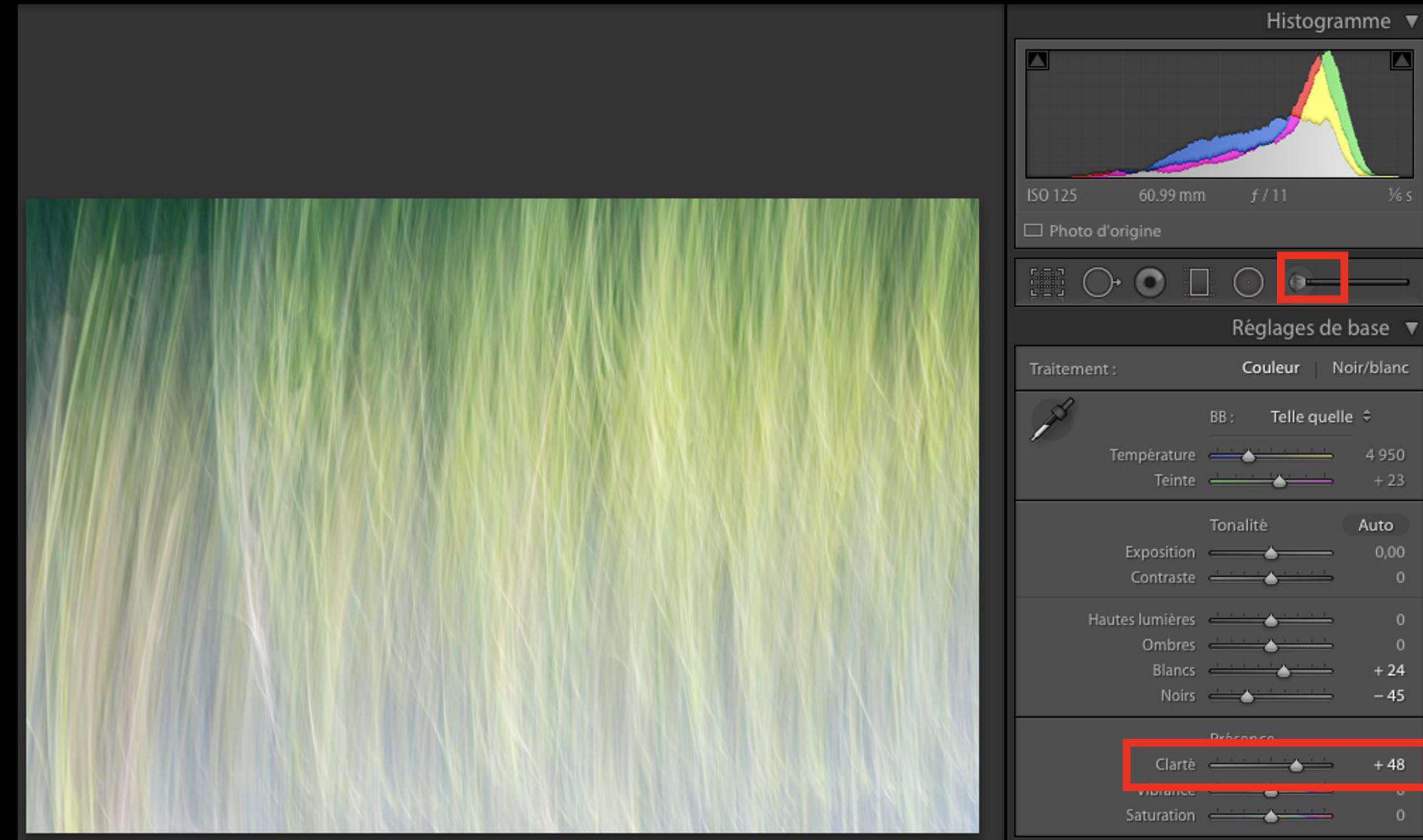


Fichier RAW



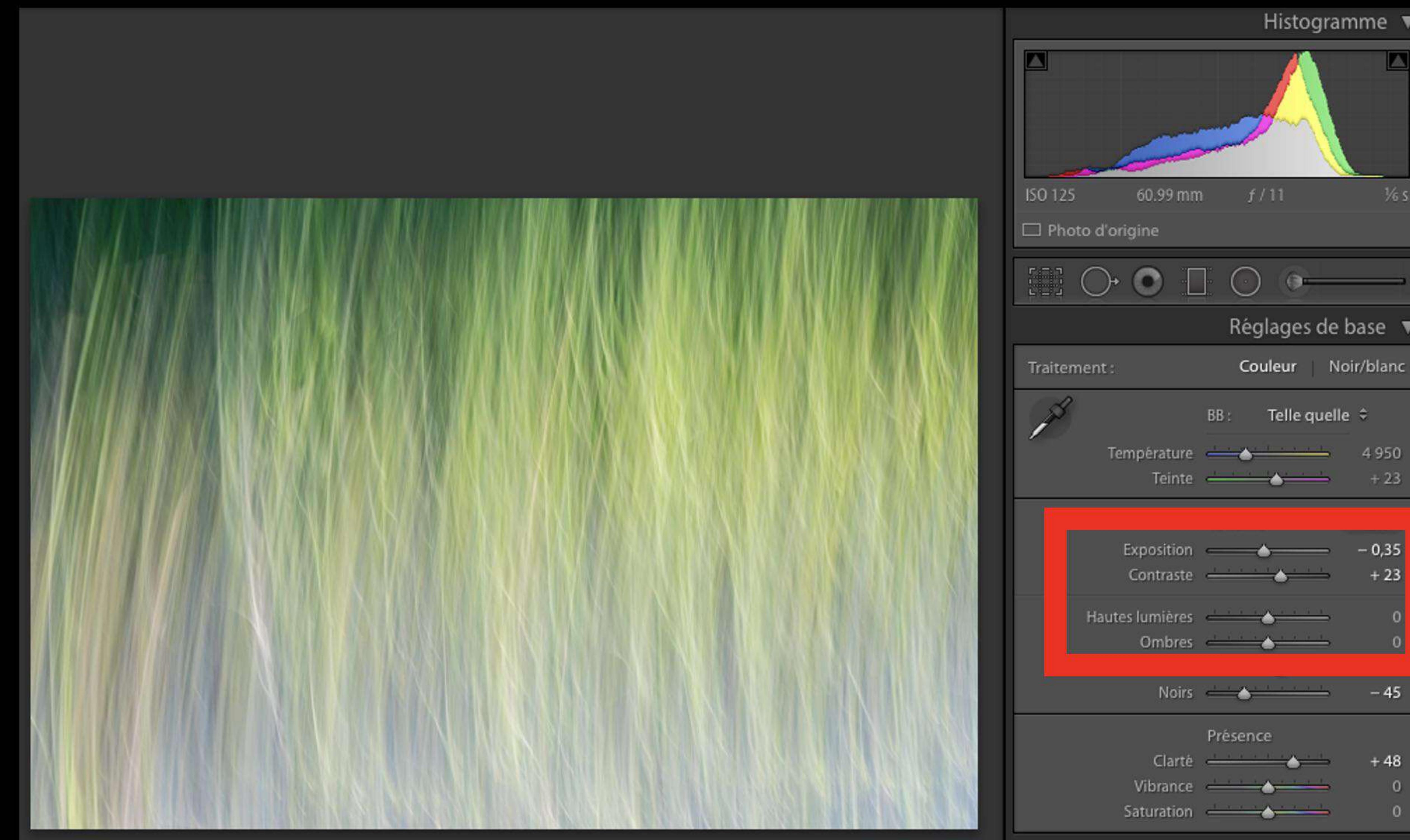
Définir la plage des blancs et des noirs

EXEMPLE



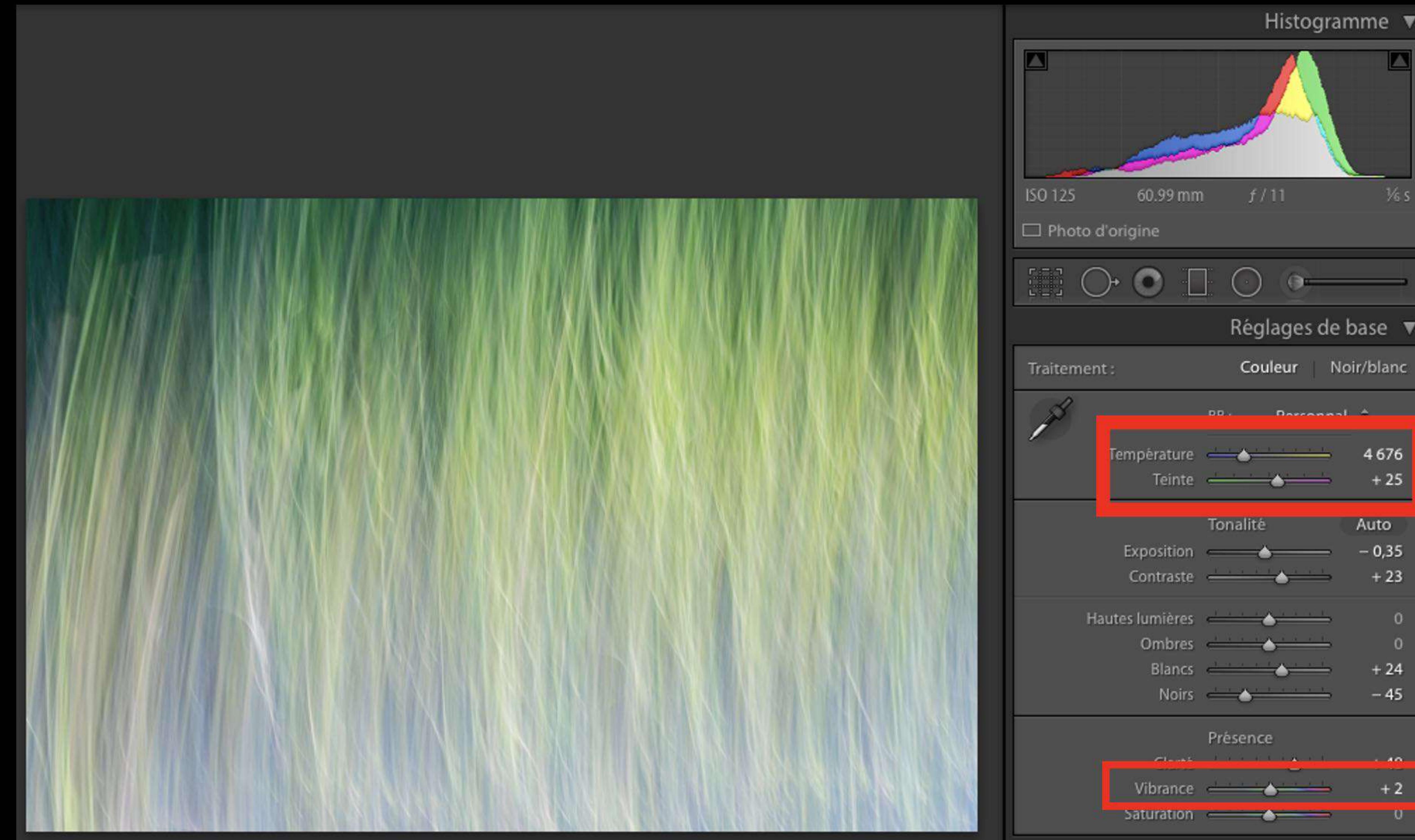
Jouer avec la clarté et la netteté

EXEMPLE



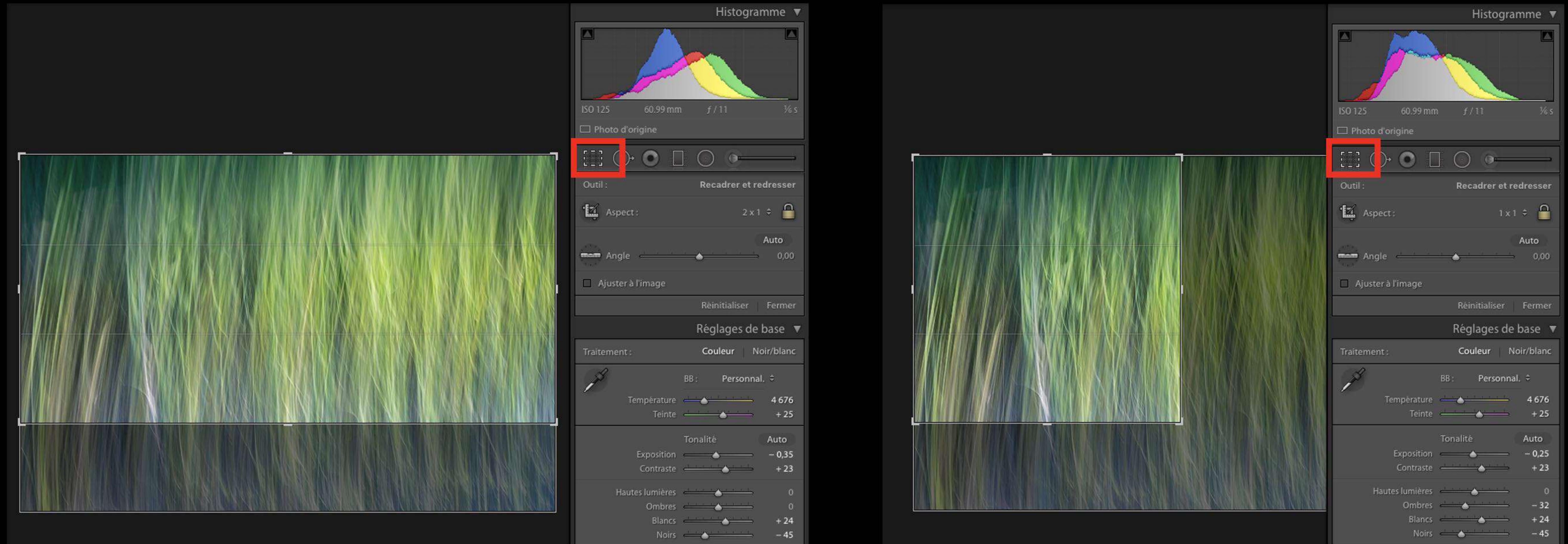
Nuancer la clarté et le contraste

EXEMPLE



Jouer avec la température, la teinte et la vibrance

EXEMPLE

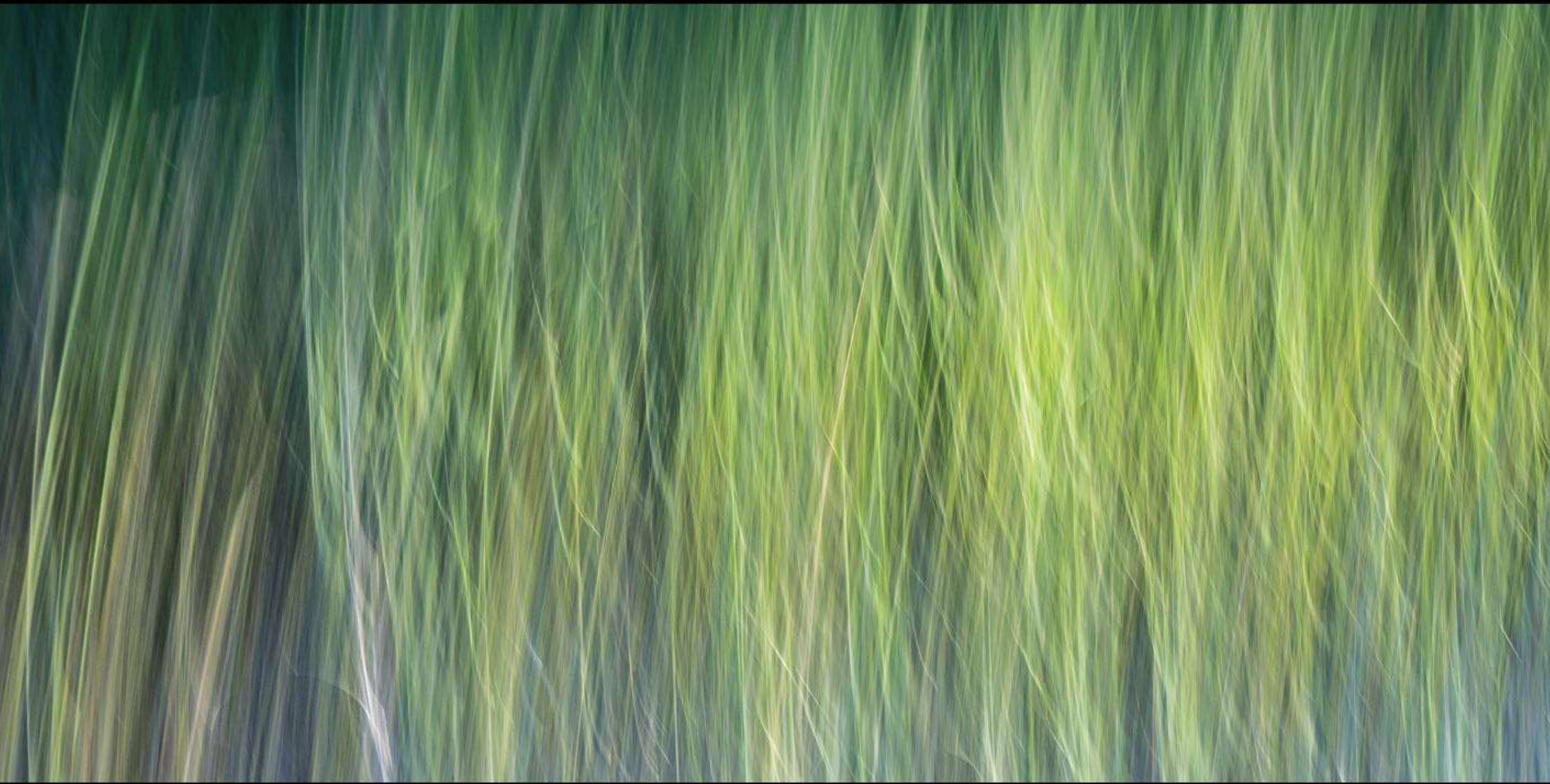


Recadrer

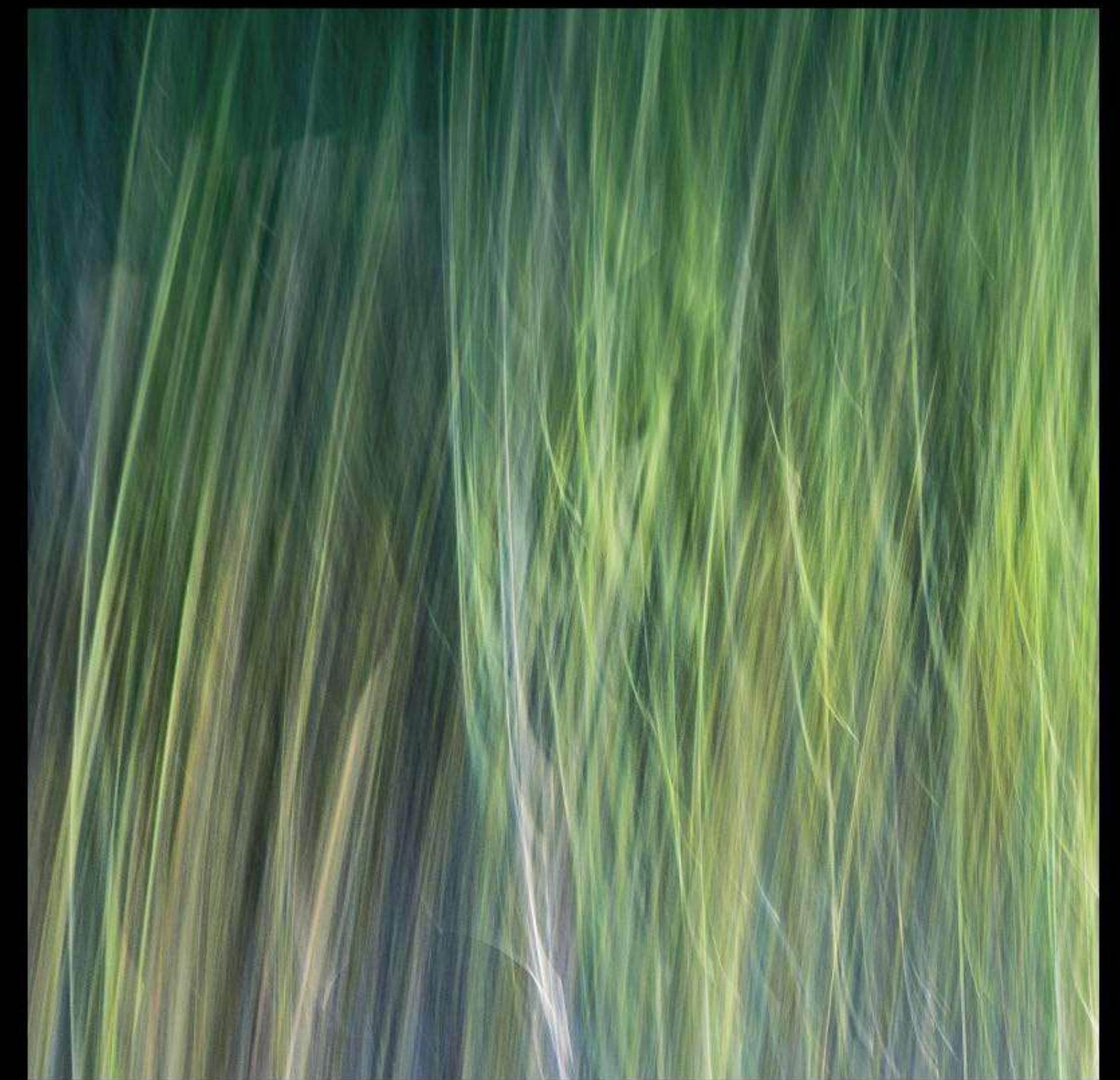
EXEMPLE



RAW



Version finale 1



Version finale 2

RÉALISATIONS



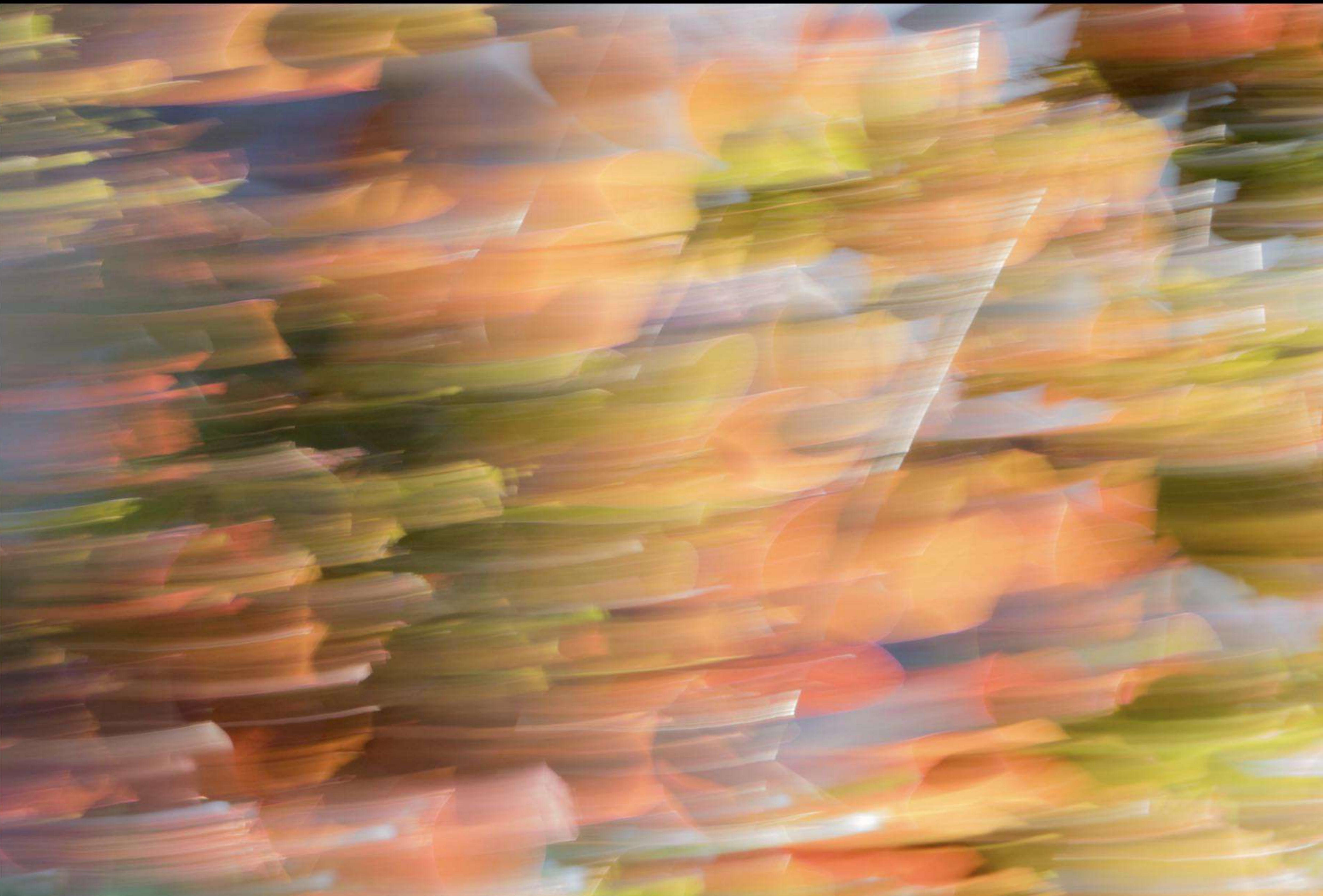
RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



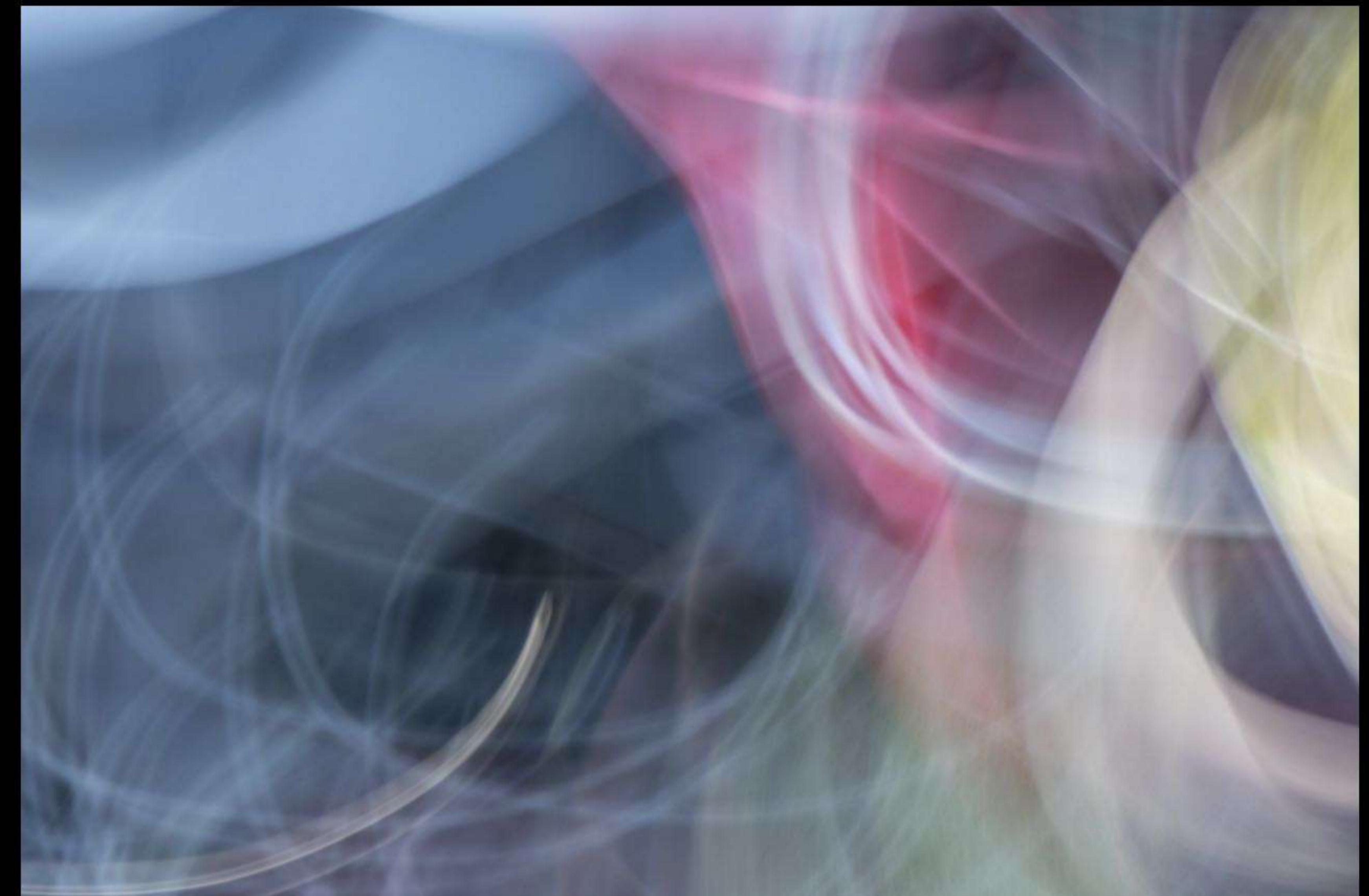
RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



Sonia Delaunay

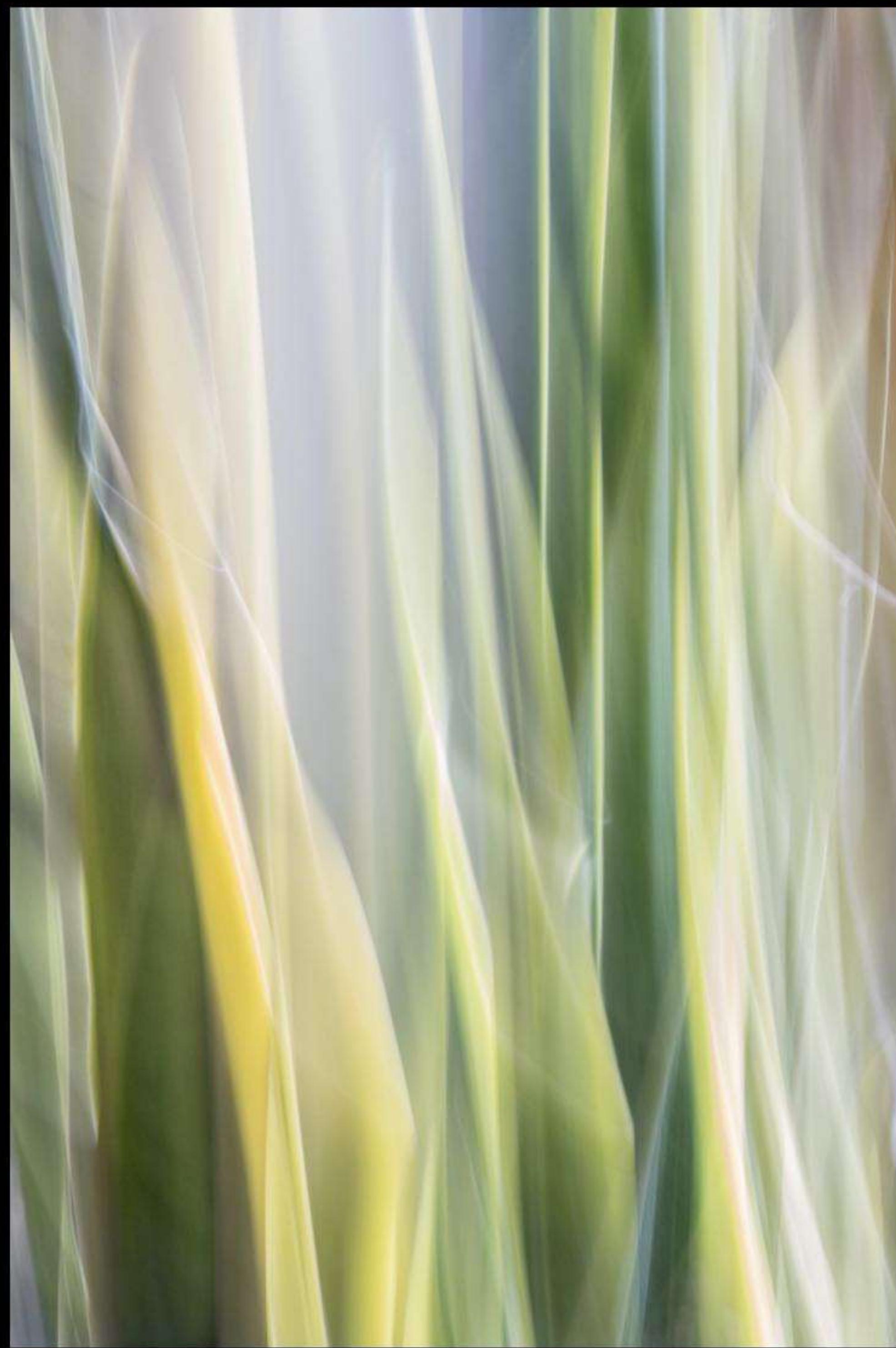


André-Guy Robert

RÉALISATIONS



Marcel Duchamp

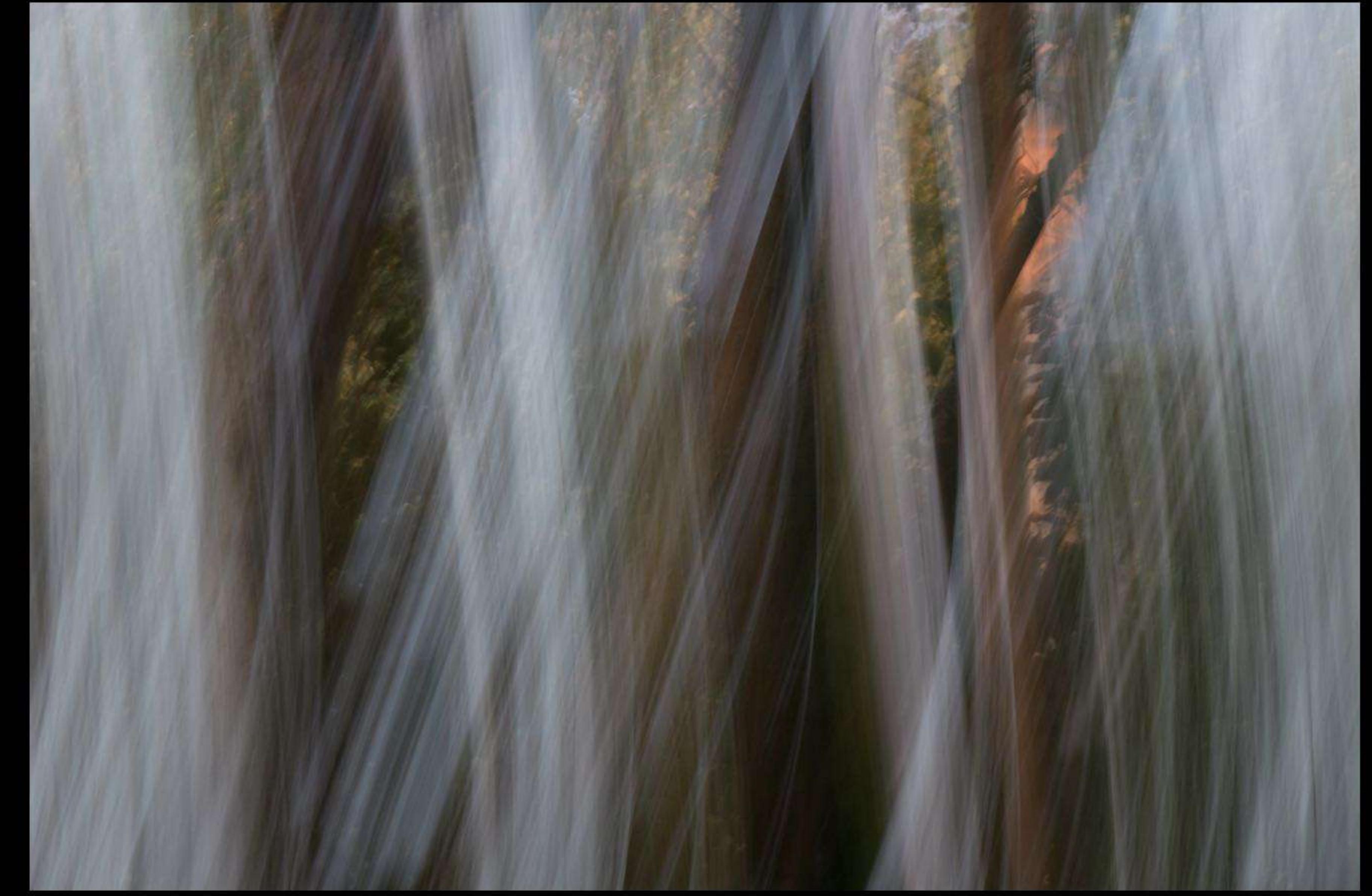


André-Guy Robert

RÉALISATIONS



Richard Dubure

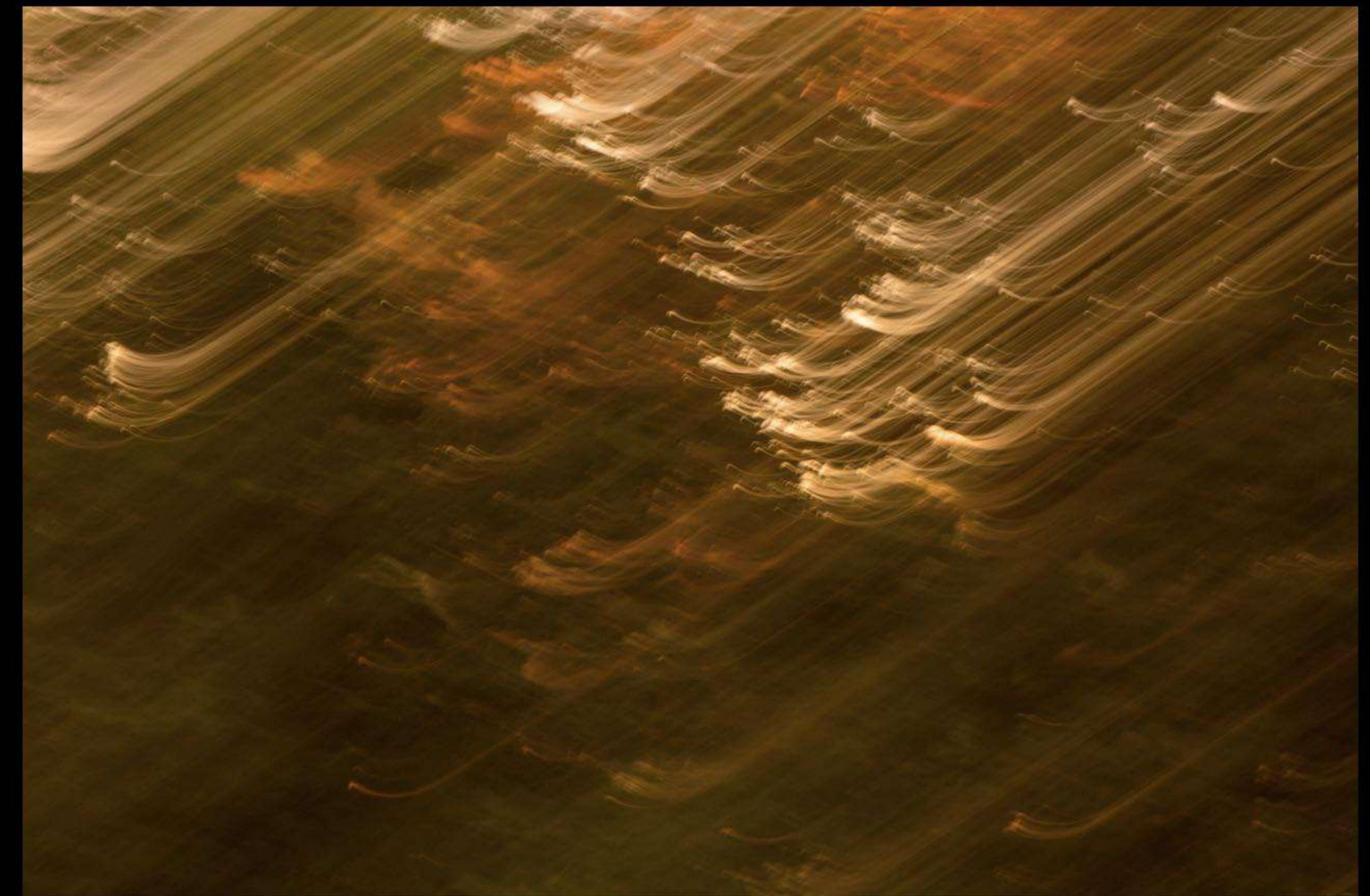


André-Guy Robert

RÉALISATIONS



Rembrandt

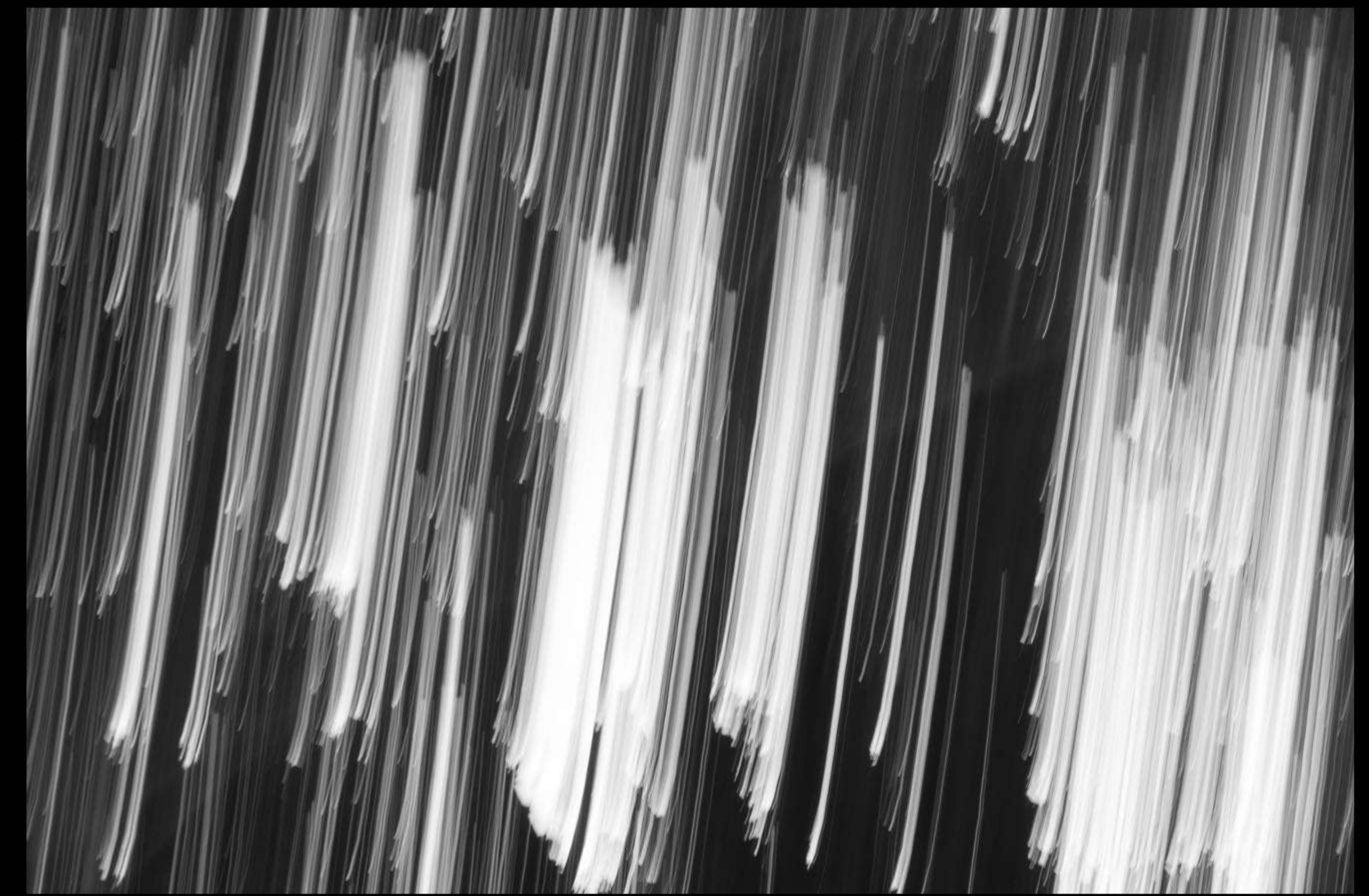


André-Guy Robert

RÉALISATIONS

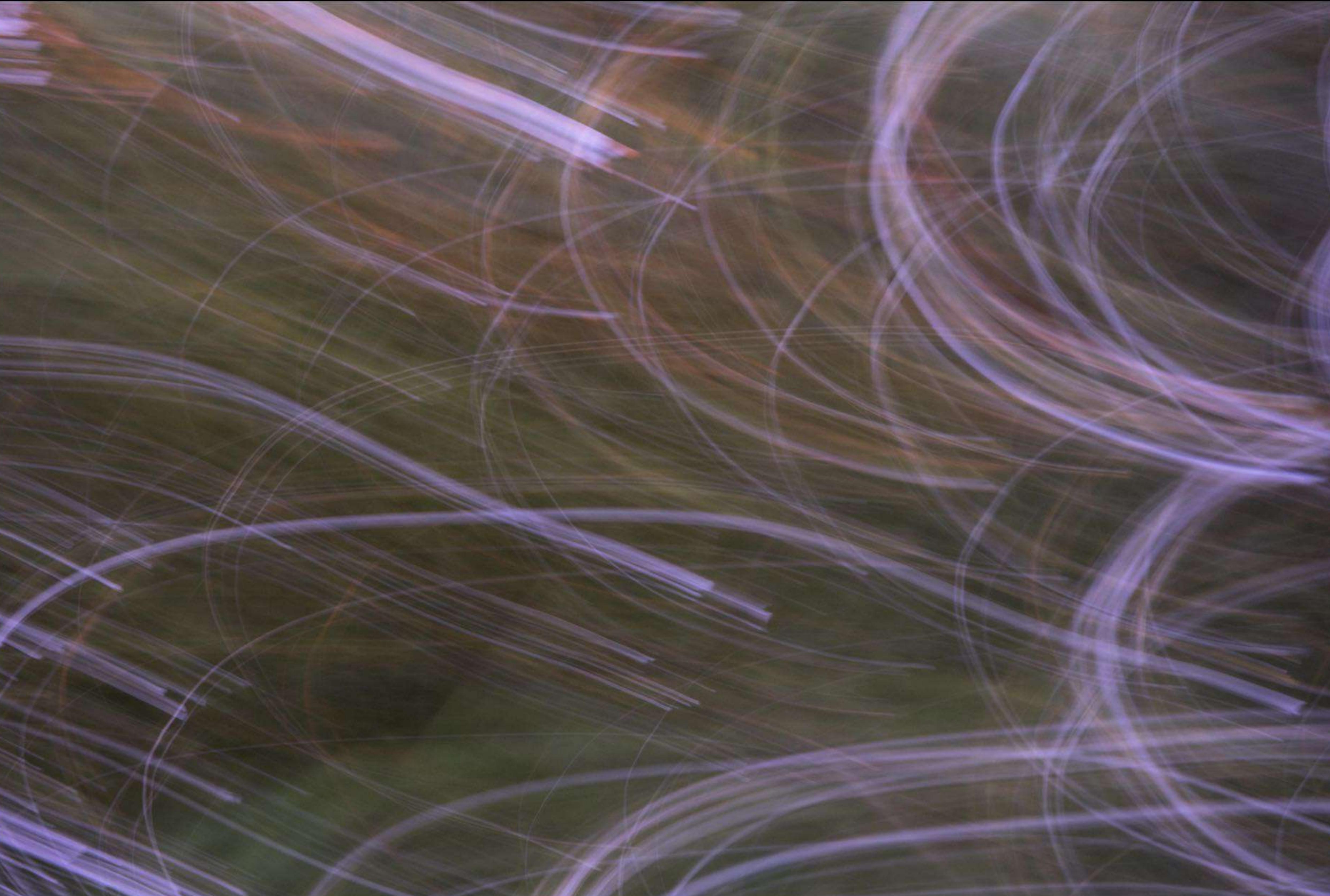


Pierre Soulages



André-Guy Robert

RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



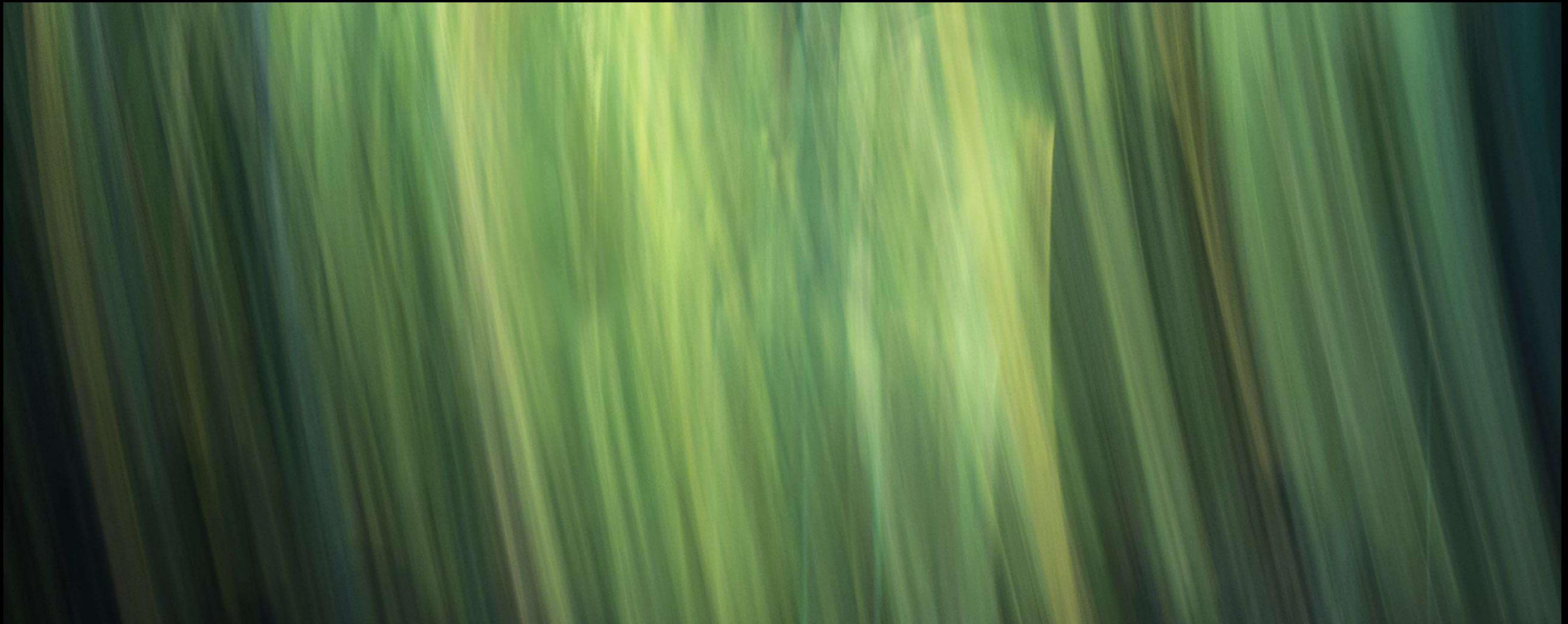
RÉALISATIONS



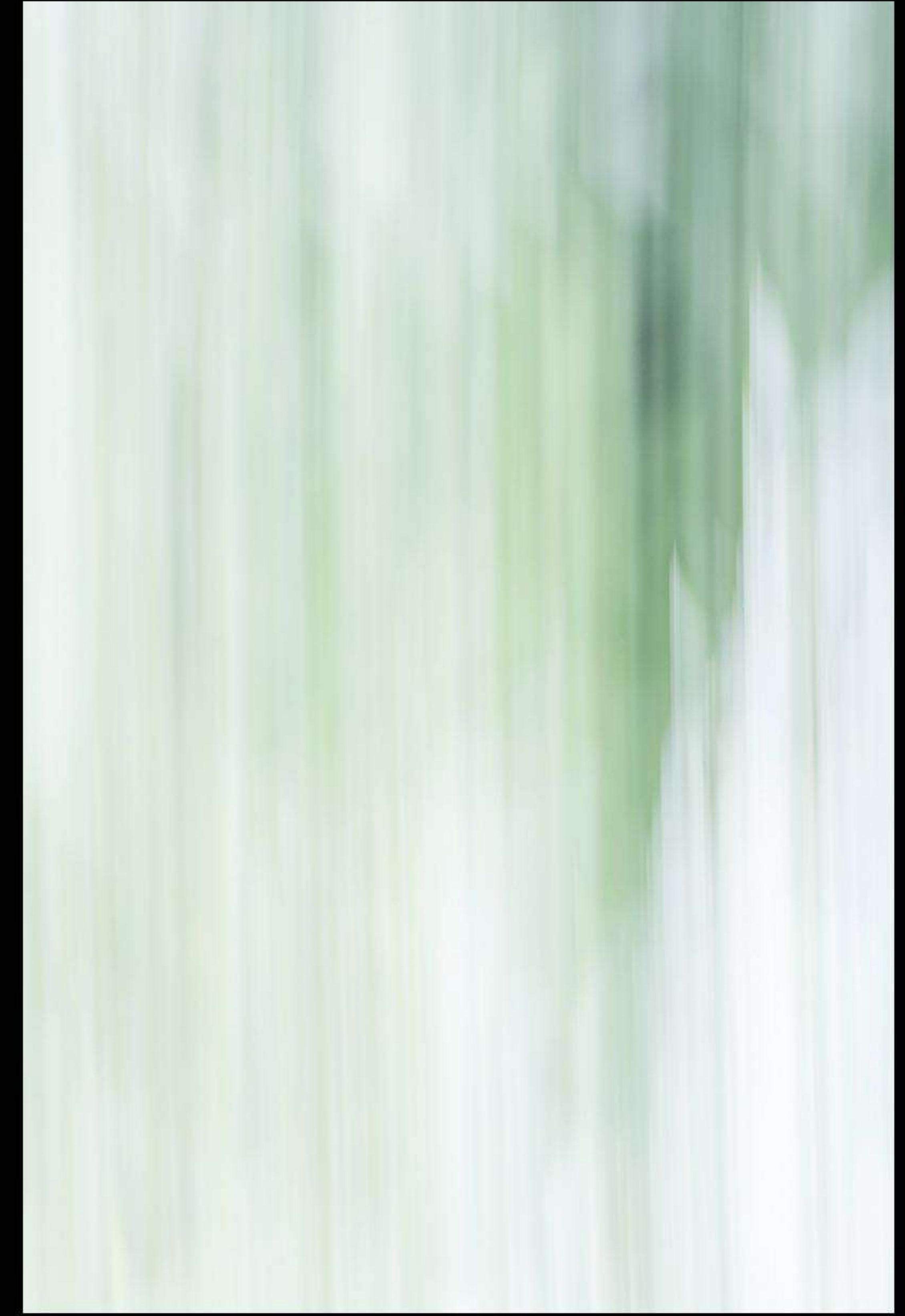
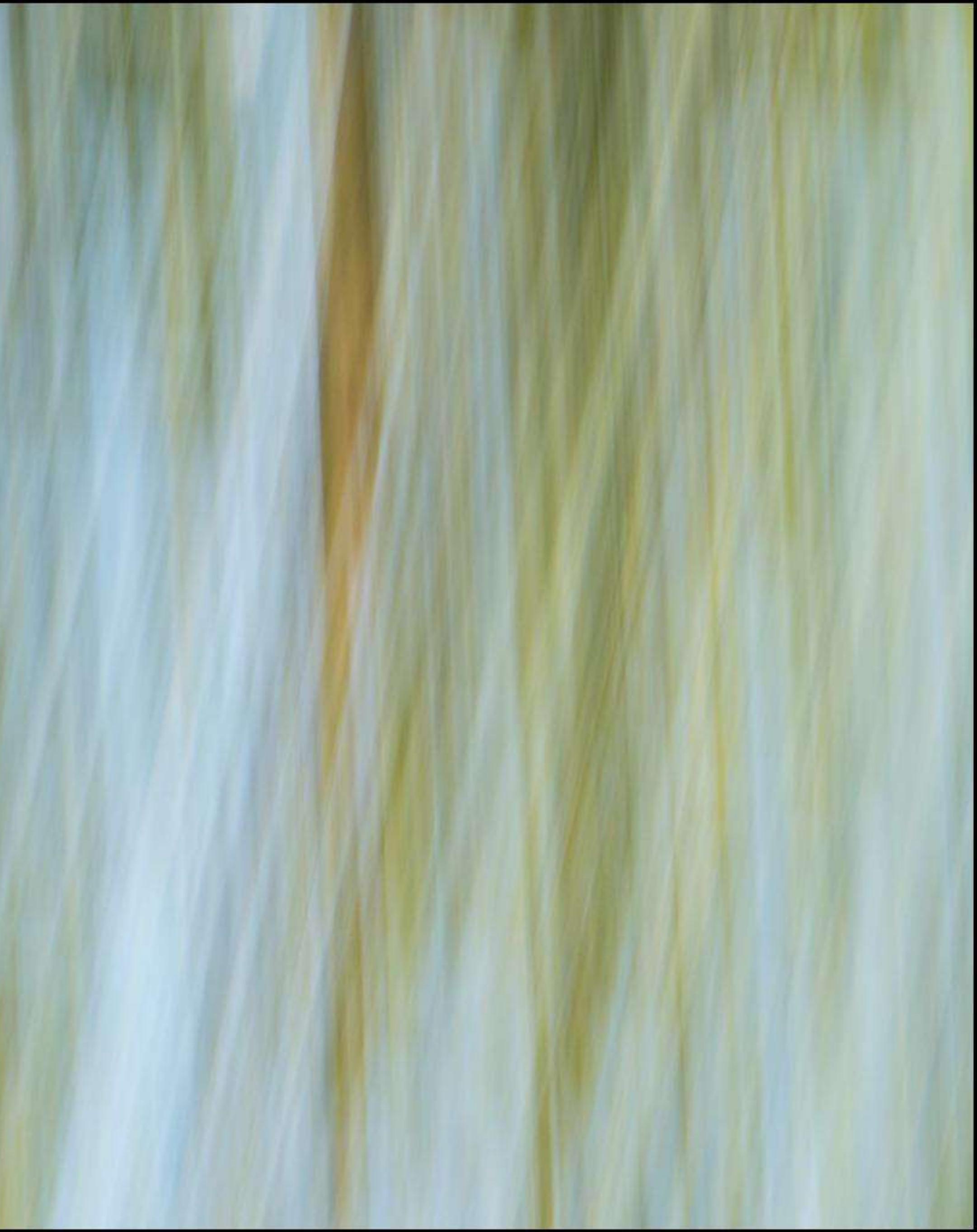
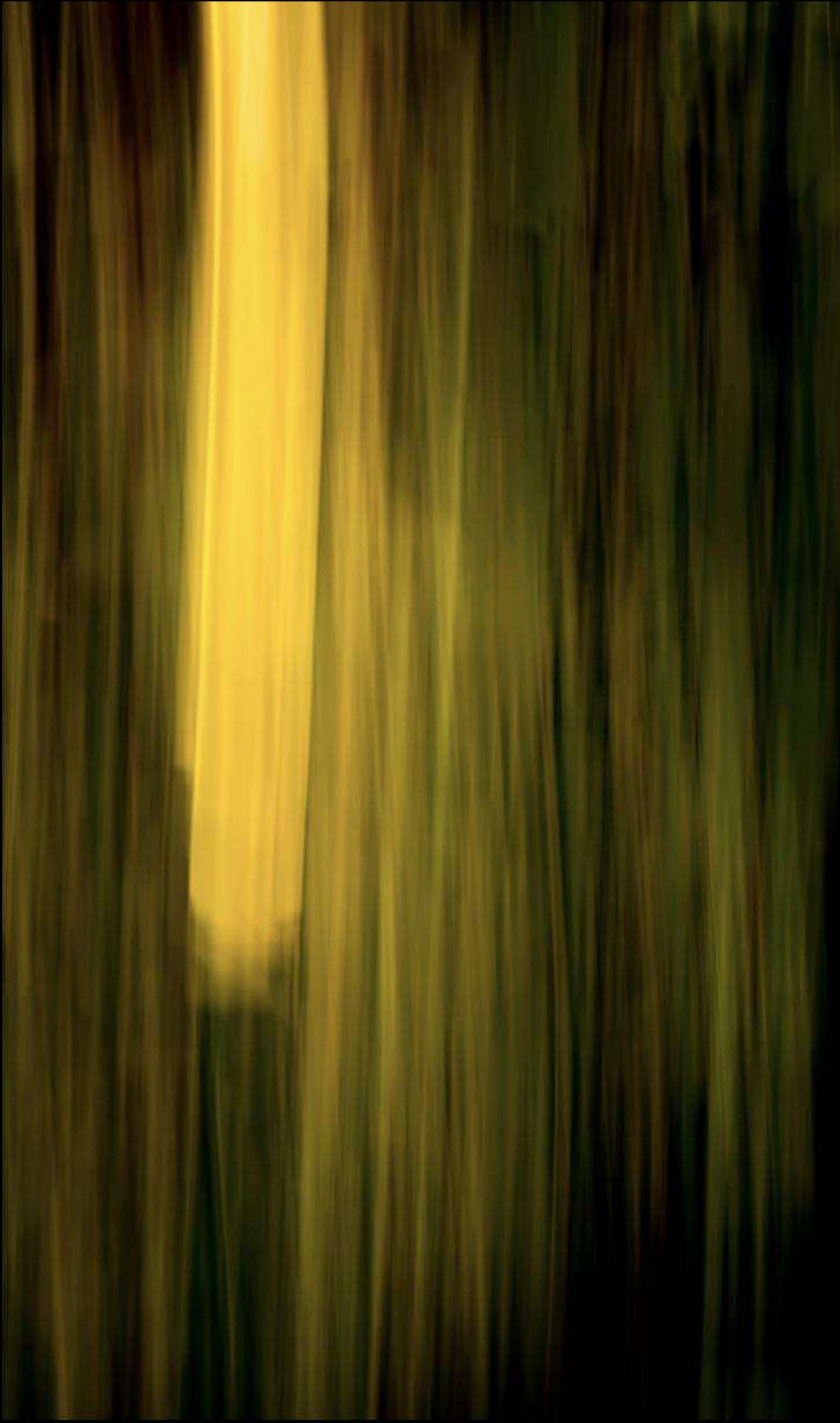
RÉALISATIONS



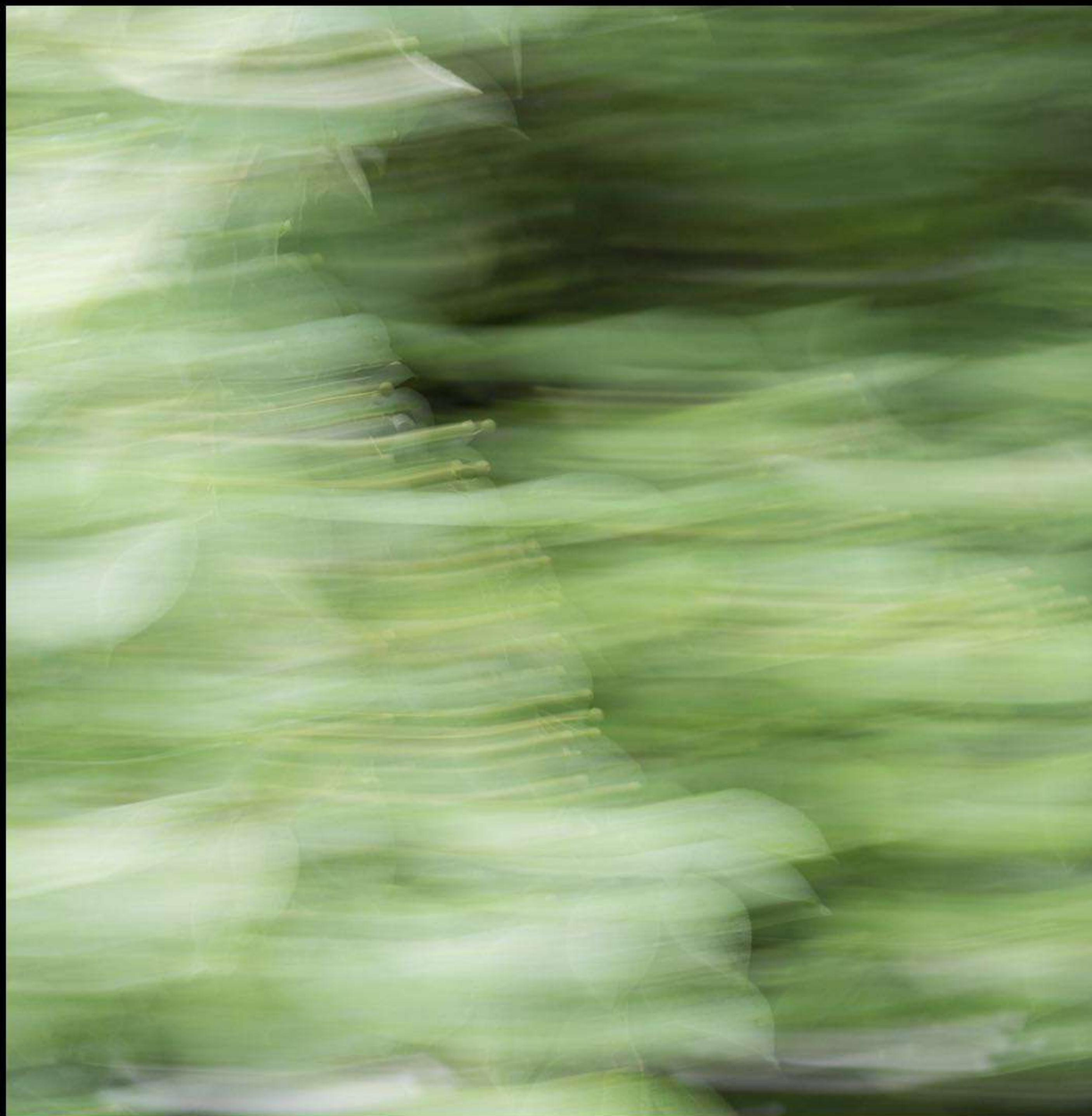
RÉALISATIONS



RÉALISATIONS



FLOUS DE BOUGÉ



André-Guy Robert

Flickr

Album « Expériences »